

TAJUK: KEBARANGKALIAN PERISTIWA BERGABUNG

1. Sebiji dadu dan sekeping duit syiling yang adil dilambung.

(a) Dengan menggunakan huruf G untuk mewakili gambar dan huruf A untuk mewakili angka pada duit syiling, lengkapkan ruang sampel dalam rajah di ruang jawapan.

(b) Dengan menyenaraikan semua kesudahan yang mungkin bagi peristiwa itu, cari kebarangkalian bahawa.

(i) satu gambar pada duit syiling dan satu nombor yang kurang daripada 4 pada dadu.

(ii) satu angka pada duit syiling atau satu nombor yang lebih daripada 4 pada dadu.

Jawapan:

a)

Dadu		1	2	3	4	5	6
Syiling							
Gambar	G	(G,1)		(G,3)	(G,4)		
Angka	A		(A,2)			(A,5)	(A,6)

Rajah

b) (i) Kebarangkalian =

(ii) Kebarangkalian =