

TIN HỌC LỚP 2_TUẦN 18

Họ và tên:.....

Lớp:.....

Trường:.....

BÀI 5: CHIA SẺ SẢN PHẨM VỚI CỘNG ĐỒNG (tiết 2)

Em hãy xem kỹ lại video bài học để làm bài tốt hơn nhé



1. Trong video có những nhân vật nào?







LIVEWORKSHEETS LIVEWORKSHEETS

2. Để lập trình cho Kodu ăn 1 quả táo thì được cộng 1 điểm màu đỏ, em thực hiện 2 dòng lệnh sau đúng hay sai?



Đúng

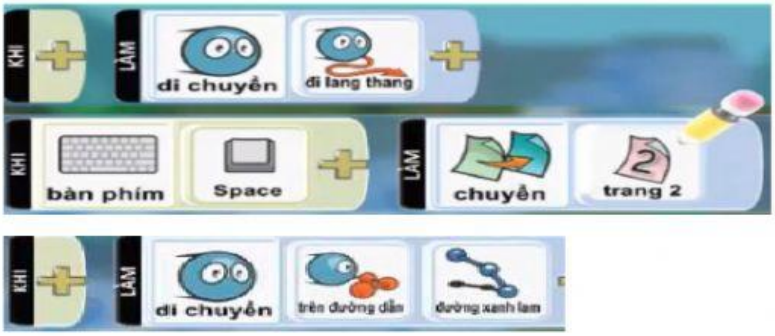
Sai

3. Dòng lệnh dưới đây được lập trình cho Kodu. Em hãy chuyển dòng lệnh này sang ngôn ngữ nói bằng cách chọn đáp án đúng trong các phương án cho sẵn dưới đây:



Chọn đáp án tại đây

4. Dòng lệnh sau có nghĩa: Xe tự hành di chuyển đi lang thang, khi người chơi nhấn phím cách, xe tự hành chuyển sang đường màu xanh lam, đúng hay sai?

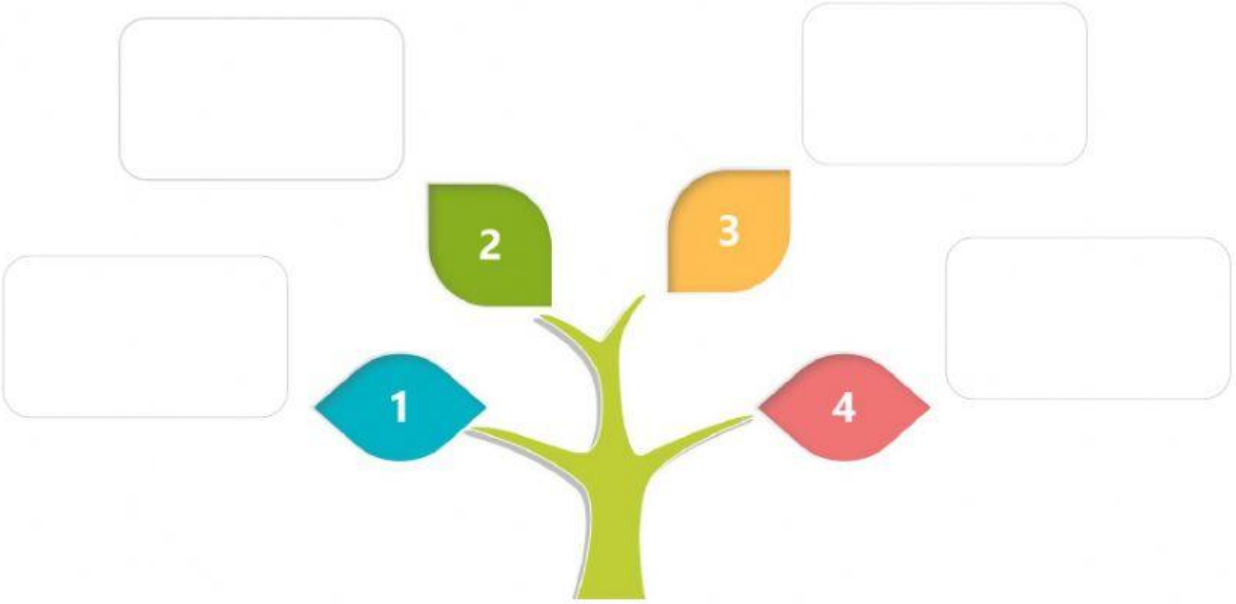


Đúng

Sai

LIVEWORKSHEETS
LIVEWORKSHEETS

5. Để tải trò chơi có sẵn trên Kodu để chơi, em làm thế nào? Hãy kéo thả các bước để được thao tác đúng?



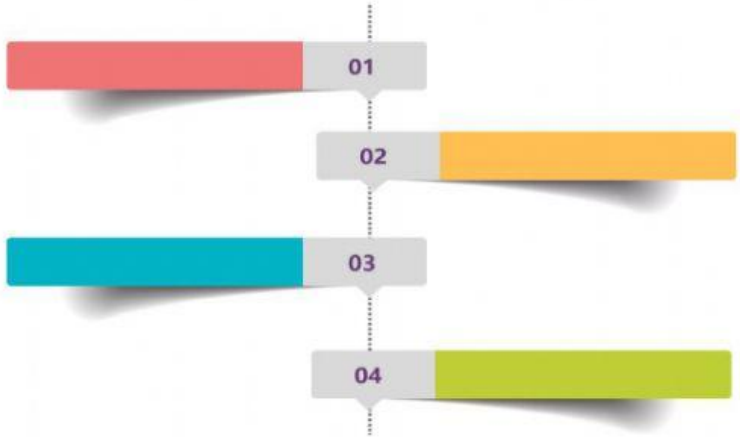
Sau đó chọn **Chơi** để chơi trò chơi

Ở thanh tìm kiếm, gõ tên trò chơi muốn tìm kiếm

Nháy chuột vào **CỘNG ĐỒNG**

Khi tìm được trò chơi, chọn **Tải về**

6. Hãy nêu các bước chia sẻ sản phẩm với cộng đồng bằng cách kéo thả các bước vào đúng vị trí



CHIA SẺ CỘNG ĐỒNG | LƯU LẠI | TẠO TRÒ CHƠI | THÔNG BÁO XÁC NHẬN

LIVEWORKSHEETS LIVEWORKSHEETS