

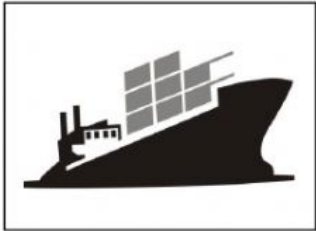
**PENDIDIKAN SENI VISUAL
TINGKATAN 2 KSSM**

TAJUK 10 : RB GRAFIK (SIMBOL DAN LOGO)

1	Pilih antara berikut yang merupakan reka bentuk simbol .  A B C D
2	Maklumat di bawah menerangkan tentang Seni Reka Grafik . • Reka bentuk grafik yang diringkaskan • Berdasarkan imej manusia, haiwan dan benda Apakah bidang Seni Reka Grafik tersebut ? A Logo B Simbol C Papan tanda D Pembungkusan
3	Apakah tujuan utama simbol dicipta ? A Infomasi di kawasan tumpuan ramai B Rupa ringkas mengandungi banyak makna C Memberi maklumat dalam bentuk rupa ringkas D Lambang atau tanda bagi pertubuhan atau syarikat
4	Berdasarkan gambar logo di bawah, ia mewakili sebuah _____. A Kelab B Agensi C Persatuan D Perniagaan 

5	Senaraikan ciri-ciri yang perlu ada bagi logo. I Bewarna warni II Dua dimensi sahaja III Mudah dan ringkas IV Identiti yang tepat A I dan II B I dan IV C II dan III D III dan IV
6	Gambar di bawah menunjukkan sebuah logo . Apakah syarikat yang paling sesuai menggunakan logo tersebut ? A Perhotelan B Perumahan C Pembersihan D Keselamatan 
7	Ilustrasi di bawah merupakan sebuah simbol . Apakah maksud bagi simbol tersebut ? A Tolong senyap B Dilarang merokok C Kawasan berbahaya D Dilarang menyentuh 
8	Pilih antara berikut ciri-ciri yang betul tentang simbol I Mesej melalui gambar II Mesej tanpa penerangan III Mewakili pertubuhan tertentu IV Boleh digabungkan dengan tulisan A I dan II B I dan IV C II dan III D III dan IV

9	Susun semula proses menghasilkan logo dengan urutan yang betul . I Memilih dan melukis logo II Memasukkan warna dan kemasan III memahami fungsi dan tema IV Menghasilkan lakaran kenit A I, II, IV, III B III, IV, I, II C II, I, III, IV D IV, III, I, II															
10	Apakah langkah pertama yang perlu dilakukan bagi menghasilkan sebuah simbol ? A Menentukan saiz simbol B Menentukan bilangan warna C Mengetahui tema dan fungsi simbol D Menghasilkan beberapa lakaran ringkas															
11	Apakah jenis simbol dan rupa imej yang digunakan bagi menghasilkan simbol di bawah ? <table border="1"><thead><tr><th></th><th>Jenis simbol</th><th>Jenis rupa</th></tr></thead><tbody><tr><td>A</td><td>Simbol sukan</td><td>rupa positif</td></tr><tr><td>B</td><td>Simbol sukan</td><td>rupa negatif</td></tr><tr><td>C</td><td>Simbol maklumat</td><td>rupa negatif</td></tr><tr><td>D</td><td>Simbol maklumat</td><td>rupa negatif</td></tr></tbody></table> 		Jenis simbol	Jenis rupa	A	Simbol sukan	rupa positif	B	Simbol sukan	rupa negatif	C	Simbol maklumat	rupa negatif	D	Simbol maklumat	rupa negatif
	Jenis simbol	Jenis rupa														
A	Simbol sukan	rupa positif														
B	Simbol sukan	rupa negatif														
C	Simbol maklumat	rupa negatif														
D	Simbol maklumat	rupa negatif														
12	Di manakah lokasi yang sesuai diletakkan simbol di bawah ? A Makmal B Pejabat C Jalan raya D Kawasan percutian 															

13	Ilustrasi di bawah menunjukkan sebuah logo syarikat . Mengapakah logo tersebut menjadi bahan komunikasi yang berkesan ? I Mudah dan ringkas II Gabungan warna panas dan sejuk III Mempunyai prinsip pergerakan IV Identiti yang tepat untuk organisasi A I dan II B I dan IV C II dan III D III dan IV
14	Antara logo di bawah yang manakah logo dari alam semula jadi .  A  B  C  D
15	Pilih perkataan yang sesuai bagi disesuaikan dengan logo di bawah . A Keindahan Milik Kita B Jagalah Kebersihan C Hargai Hutan Kita D Sayangi Bumi Kita



16 Apakah prinsip rekaan yang terdapat pada logo di bawah ?

- I Imbangan
- II Pergerakan
- III Kesatuan
- IV Kepelbagaian

- A I dan II
- B I dan IV
- C II dan III
- D III dan IV

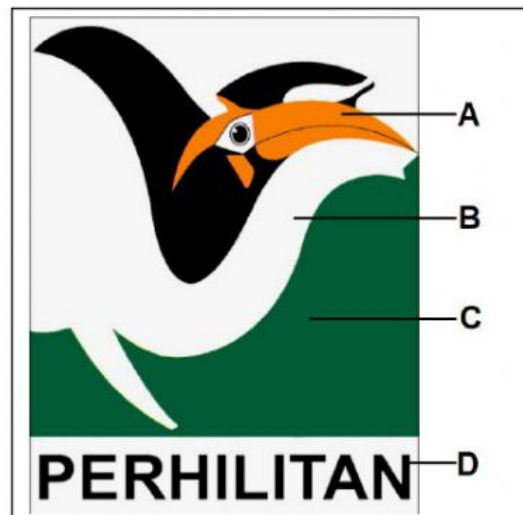


17 Apakah sumber ilham yang menjadi idea utama bagi penghasilan logo LGM di bawah ?

- A Pokok kopi
- B Pokok getah
- C Pokok sawit
- D Pokok kelapa



18 Berdasarkan logo di bawah, bahagian manakah menunjukkan rupa negatif ?



19 Antara berikut yang manakah merupakan simbol maklumat .



A



B



C



D

20 Logo di bawah dihasilkan dengan merujuk kepada alam semula jadi. Apakah sumber semula jadi yang menjadi rujukan logo berkenaan ?

- A Flora
- B Fauna
- C Kosmos
- D Geometri

