EL JUEGO DE LOS CAMPOS SEMÁNTICOS

INSTRUCCIONES:

JUGADORES: Mínimo dos jugadores porque cuanto mayor sea el grupo es más divertido.

Por turnos, un jugador comienza a decir el alfabeto muy bajito y otro jugador dice STOP cuando quiera que pare. Todos los jugadores tienen 5 minutos para **rellenar las casillas de las diferentes categorías con una palabra que empiece con la última letra que ha dicho antes del STOP**. También se acaba el tiempo cuando un jugador diga PARAD porque él ha terminado ya de rellenar toda la tabla.

PUNTUACIÓN: Si tu palabra no la ha escrito nadie del grupo te anotas un 10 en la casilla, si la tiene alguien más un 5, si no tienes palabra 0. En cada ronda se calcula y anota el resultado en la casilla PUNTOS. Aquí tenéis un par de ejemplos:

ALIMENTOS	CIUDADES	PRENDAS DE VESTIR	ANIMALES	PROFESIONES	LUGARES	MIEMBROS DE LA FAMILIA	PUNTOS
10 salmón	5 Salamanca	10 sombrero	10 sapo	10 sacerdote	5 supermercado	10 sobrino	60
5 Almendras	5 Ávila	0	5 antílope	5 actriz	10 Acantilado	5 abuelo	35

TRUCO PARA HACER LA TABLA PARA LOS MÁS PEQUEÑOS:

1º) TRAZAD sobre un papel con una regla UNA LÍNEA HORIZONTAL DE 27 cm EN LA PARTE DE ARRIBA Y ABAJO.

2º) Con la regla MARCAD sobre esa línea UN PUNTO CADA 3 CM (3,6,9,12,15,18,21,24, 27…) PARA QUE OS SIRVAN DE GUÍA PARA TRAZAR DESPUÉS LAS LÍNEAS VERTICALES.

3º) TRAZAD LAS LÍNEAS VERTICALES UNIENDO CON LA REGLA LOS PUNTOS DE ARRIBA Y ABAJO.

4º) RELLENAD LOS NOMBRES DE LAS CATEGORÍAS (CAMPOS SEMÁNTICOS) DE LAS CASILLAS.