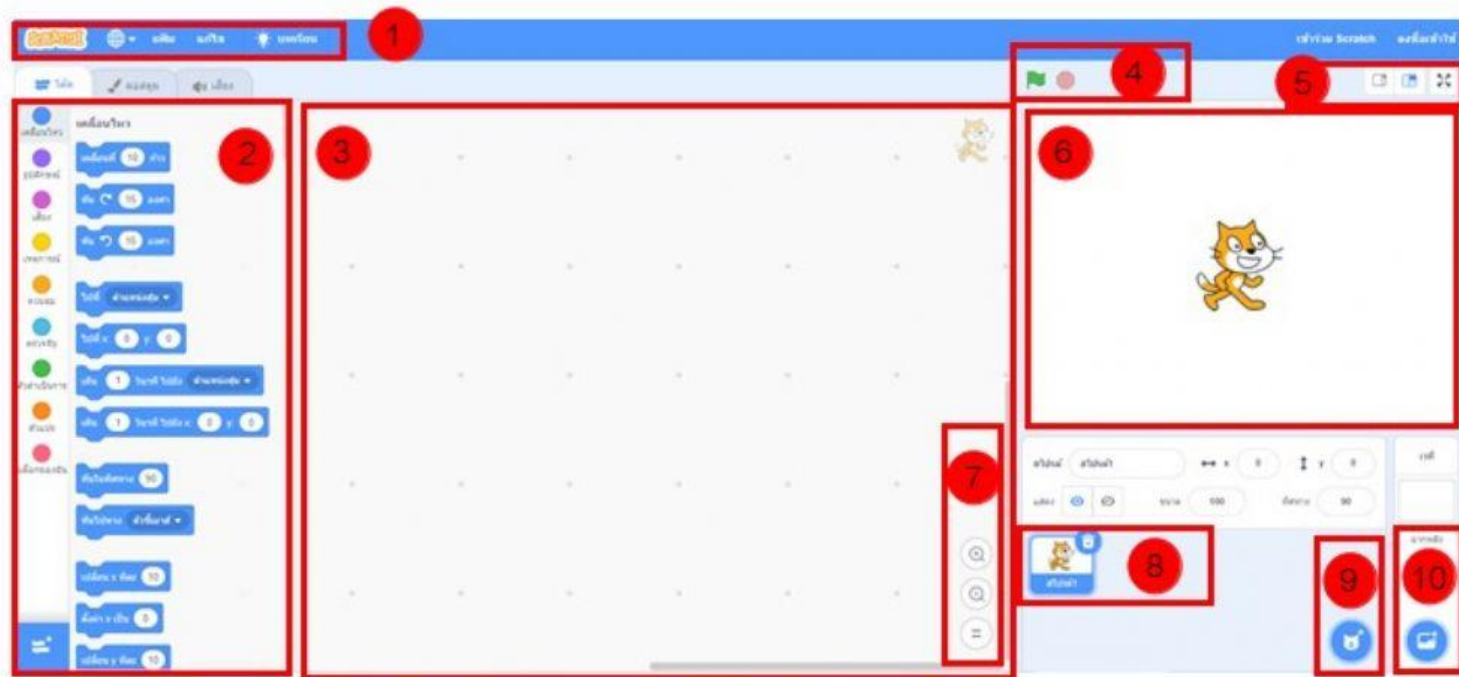


ชื่อ-สกุล.....ชั้นป.4/.....เลขที่.....

ใบงาน

เรื่อง หน้าต่างการทำงานของโปรแกรม Scratch

คำชี้แจง พิจารณาภาพต่อไปนี้ แล้วเติมตัวอักษรด้านขวามือให้สอดคล้องกับตัวเลขในหน้าต่างของโปรแกรม Scratch



1.....

a ปุ่มสั่งให้โปรแกรมทำงานและสั่งให้โปรแกรมหยุดทำงาน

2.....

b พื้นที่ในการวางบล็อกคำสั่ง

3.....

c นำเข้าภาพพื้นหลัง

4.....

d ปุ่มย่อ ขยาย กิ่งกลางพื้นที่วางบล็อกคำสั่ง

5.....

e นำเข้าตัวละคร

6.....

f ที่ใช้เปลี่ยนภาษาโปรแกรม scratch และเมนูต่าง ๆ

7.....

g เวทีแสดงผล

8.....

h กลุ่มแถบเครื่องมือสคริปต์

9.....

i ตัวละคร รูปพื้นหลัง รูปภาพ หรือวัตถุที่เรานำเข้า

10.....

j ปุ่มการแสดงผล การปรับเปลี่ยนรูปแบบการแสดงผลของโปรแกรม scratch