

BÀI TẬP ÔN TẬP HKI KHỐI 3

Câu 1: Bộ phận nào của máy tính để bàn chứa bộ xử lý (hay còn gọi bộ não) điều khiển mọi hoạt động của máy tính?

A. Chuột

B. Thân máy

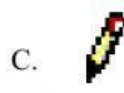
C. Màn hình

D. Bàn phím

Câu 2: Em hãy điền các bộ phận của chuột máy tính?



Câu 3: Biểu tượng phần mềm học vẽ là?



Câu 4: Bàn phím máy tính có mấy hàng phím trong khu vực chính của bàn phím?

a. 5

b. 4

c. 3

d. 2

Câu 5: Đây là biểu tượng của thư mục?



Câu 6: Các trình duyệt web là?



d. Tất cả đều đúng

Câu 7 : Đây là công cụ tô màu?



d. Tất cả đều sai

Câu 8 : Để thay đổi độ dày nét vẽ ta nháy chuột vào đâu ?



Câu 9 : Nối cột A với cột B sao cho đúng chức năng của công cụ

	Công cụ tẩy, xóa chi tiết tranh vẽ
	Công cụ sao chép hình
	Công cụ dán hình
	Công cụ chọn Select
	Công cụ vẽ bút vẽ
	Lưu bài vẽ
	Mở bài vẽ có sẵn
	Đường thẳng
	Đường cong

Câu 12 : Khi ngồi làm việc với máy tính, khoảng cách từ mắt tới màn hình là :

- a. 50cm – 80cm b. 50dm – 80 dm c. 50 mm – 80 mm d. 5 m – 8m

Câu 13: Nút lệnh nào dùng để tắt máy tính?

- a. Start b. Stop c. Shut down d. Shift

Câu 14: Trong các thao tác dưới đây, thao tác nào là mở thư mục?

- a) Nháy chọn Rename
b) Nháy chọn New rồi chọn Folder
c) Nháy chọn Open
d) Nháy chọn Delete

Câu 15: Thao tác nháy đúp chuột được thực hiện như thế nào?

- A. Nhấn hai lần liên tiếp nút chuột trái. B. Nhấn một lần nút chuột trái.
C. Nhấn một lần nút chuột phải. D. Nhấn hai lần liên tiếp nút chuột phải.

Câu 16: Khi đặt tay lên bàn phím, ngón tay trỏ được đặt ở phím nào?

- A. Phím cách. B. Phím Enter.

C. Phím Caps Lock.

Câu 17: Nối các ý sao cho được đáp án đúng:

1.	
2.	
3.	
4.	

D. Phím cơ sở.

A.	Chuột máy tính
B.	Màn hình máy tính
C.	Cây (Thân máy tính)
D.	Bàn phím máy tính

Câu 18: Hàng phím nào có 2 phím có gai F và J làm mốc cho việc đặt các ngón tay khi gõ?

- A. Hàng phím trên B. Hàng phím số
C. Hàng phím cơ sở D. Hàng phím dưới

Câu 19: Sắp xếp bước sao chép chi tiết tranh vẽ đúng?

1. Chọn hình muốn sao chép vừa vẽ bằng công cụ select 
2. Chọn Copy để sao chép
3. Chọn Paste để dán hình vào trang vẽ

A. 2,3,1

B. 1, 2, 3

C. 3, 2, 1

Câu 20: Đánh dấu x vào ☐ trong hình có tư thế ngồi đúng khi ngồi làm việc với máy tính?


☐

☐

☐

☐

Câu 21: Máy tính có thể giúp em làm công việc gì?

A. Giúp em ăn cơm.

B. Giúp em trồng cây.

C. Học tập, xem phim, nghe nhạc, gửi thư, liên lạc với bạn bè.

D. Biết được em đang vui hay buồn để chuyện trò với em.

Câu 22: Nối cột A với B sao cho được câu đúng?

A

Thân máy tính
Màn hình máy tính
Bàn phím máy tính
Chuột máy tính

B

Có nhiều phím. Khi gõ các phím ta gửi tín hiệu vào máy tính
dùng để điều khiển máy tính thuận tiện và dễ dàng.
là hộp chứa nhiều chi tiết tinh vi, trong đó có bộ xử lý của máy tính.
là nơi hiển thị kết quả làm việc của máy tính

Câu 23: Để tạo một thư mục trong máy tính em làm như thế nào?

- A. Nháy chuột phải, nháy chọn New rồi chọn Delete.
- B. Nháy đúp chuột, nháy chọn New rồi chọn Folder.
- C. Nháy chuột phải, nháy chọn New rồi chọn Folder.
- D. Nháy chuột trái, nháy chọn New rồi chọn Folder.

Câu 24: Bàn phím máy tính có những hàng phím nào sau đây?

- A. Hàng phím số, hàng phím trên, hàng phím cơ sở, hàng phím dưới, hàng phím dưới cùng.
- B. Hàng phím số, hàng phím trên, hàng phím cơ sở, hàng phím dưới, phím cách.
- C. Hàng phím số, hàng phím mũi tên, hàng phím cơ sở, hàng phím có gai, phím cách.
- D. Hàng phím số, hàng phím trên, hàng phím dưới, hàng phím có gai, phím cách.

Câu 26: Để khởi động chương trình Paint từ màn hình nền em sẽ thực hiện thao tác?

- A. Nháy đúp chuột phải vào biểu tượng của chương trình trên màn hình nền.
- B. Nháy đúp chuột trái vào biểu tượng của chương trình trên màn hình nền.
- C. Nháy chuột phải vào biểu tượng của chương trình trên màn hình nền.
- D. Nháy chuột trái vào biểu tượng của chương trình trên màn hình nền.

Câu 27: Các phím Q W E R T Y U I O P nằm ở hàng phím nào trên bàn phím máy tính?

- A. Hàng phím trên
- B. Hàng phím cơ sở
- C. Hàng phím số
- D. Hàng phím dưới

Câu 28: Để truy cập 1 trang web, em khởi động trình duyệt, gõ địa chỉ trang web vào ô địa chỉ rồi nhấn phím gì?

- A. Tab
- B. Ctrl
- C. Shift
- D. Enter

Câu 29: Để vẽ được hình tròn hoặc hình vuông em nhấn giữ phím nào trong lúc vẽ?

- A. Tab
- B. Ctrl
- C. Shift
- D. Enter

Câu 30: Khi vẽ, để quay lại thao tác trước đó, em nhấn tổ hợp phím nào sau đây?

- A. Ctrl+Z
- B. Ctrl+A
- C. Shift
- D. Enter