UBND QUẬN HẢI CHÂU TRƯỜNG TH TRẦN THỊ LÝ	**ĐỀ ÔN TẬP HỌC KÌ I** **Môn: Tin Học – Khối 3** Năm học: 2021 – 2022 *(Thời gian làm bài 35 phút)*

Họ và tên: .....

Lớp: 3

Điểm	Nhận xét của giáo viên

PHẦN I: TRẮC NGHIỆM

Em hãy khoanh tròn vào chữ cái trước đáp án đúng:

Câu 1: Máy tính giúp em làm gì?

A. Giúp em ăn cơm.

B. Giúp em trồng cây

C. Tìm hiểu thế giới xung quanh, liên lạc với bạn bè.

D. Biết được em đang vui hay buồn để chuyện trò với em.

Câu 2: Để truy cập được internet máy tính phải như thế nào ?

A. Khởi động trình duyệt internet.

B. Có kết nối với mạng internet và có trình duyệt internet.

C. Có kết nối mạng internet.

Câu 3: Kết quả hoạt động của máy tính hiện ra ở đâu?

A. Chuột B. Thân máy C. Màn hình D. Bàn phím

Câu 4: Trên bàn phím, hai phím nào là hai có gai trên bàn phím máy tính?

A. Phím F, G B. Phím F, J C. Phím J, H D. Phím F, K

Câu 5: Bộ phận nào của máy tính để bàn chứa bộ xử lý (hay còn gọi bộ não) điều khiển mọi hoạt động của máy tính?

A. Thân máy B. Chuột C. Màn hình D. Bàn phím

LIVEWORKSHEETS

Câu 6: Thao tác kéo thả chuột là gì?

A. Nháy đúp chuột

B. Nhấn nút trái chuột rồi thả ngón tay ra

C. Nhấn và giữ nút trái của chuột, di chuyển con trỏ chuột đến vị trí cần thiết rồi thả ngón tay nhấn giữ chuột

D. Thay đổi vị trí của chuột trên mặt phẳng

Câu 7: Biểu tượng phần mềm học vẽ là:

A. **B.** **C.**

Câu 8: Để vẽ đoạn thẳng em chọn công cụ nào dưới đây:

A. B. C. D.

PHẦN II: TỰ LUẬN

Câu 1: : Điền tên công cụ dưới đây:

Đường thẳng Tẩy Tô màu Công cụ chọn hình

Bút chì (bút vẽ) Đường cong

Câu 2: Em hãy sắp xếp các bước thực hiện vẽ đường cong

1. Đưa con trỏ lên vùng trang vẽ, con trỏ chuột chuyển thành hình . Kéo thả chuột từ điểm đầu đến điểm cuối của đoạn thẳng
2. Nháy chuột lên công cụ vẽ đường thẳng
3. Chọn màu và độ dày nét vẽ

LIVEWORKSHEETS

LIVEWORKSHEETS