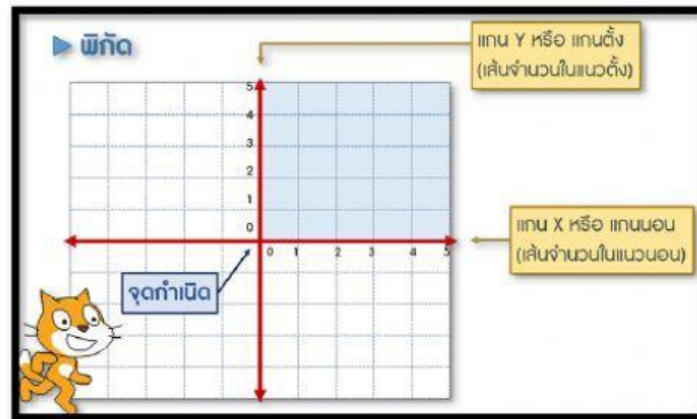




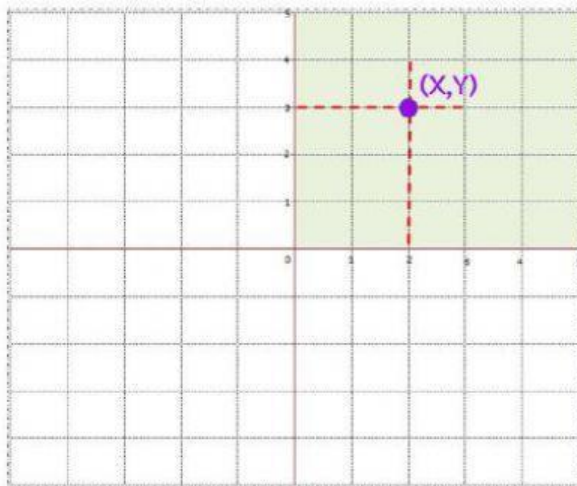
ใบงานเรื่อง พิกัดในโปรแกรม Scratch

คำชี้แจง ให้นักเรียนระบุพิกัด (X, Y) ตามรูปต่อไปนี้

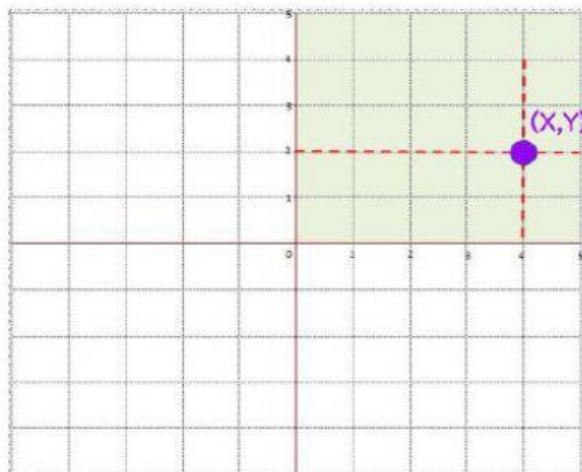
➤ พิกัดในโปรแกรม Scratch



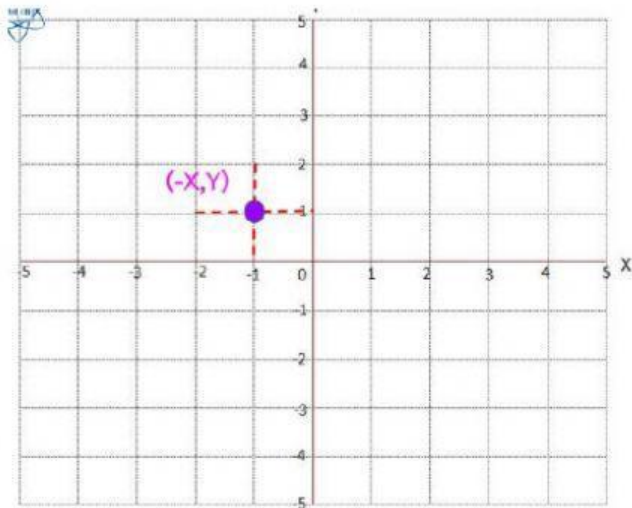
1.



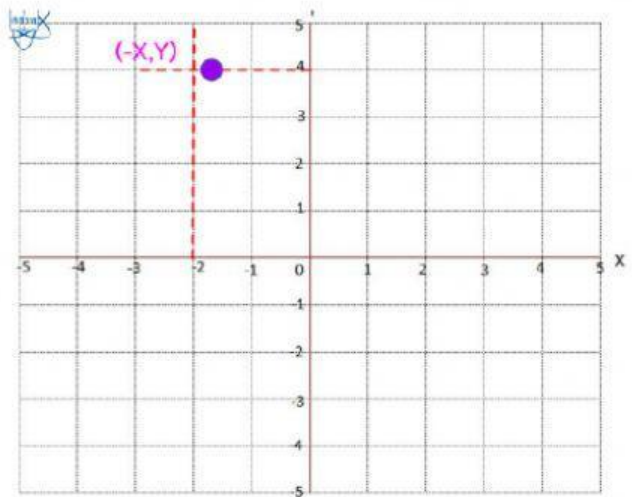
2.



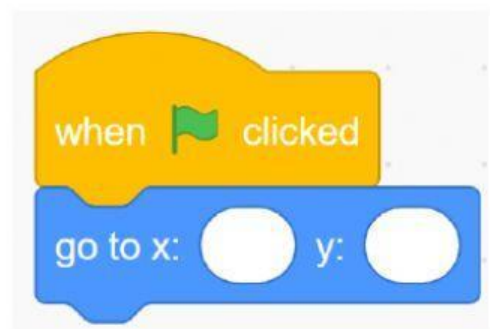
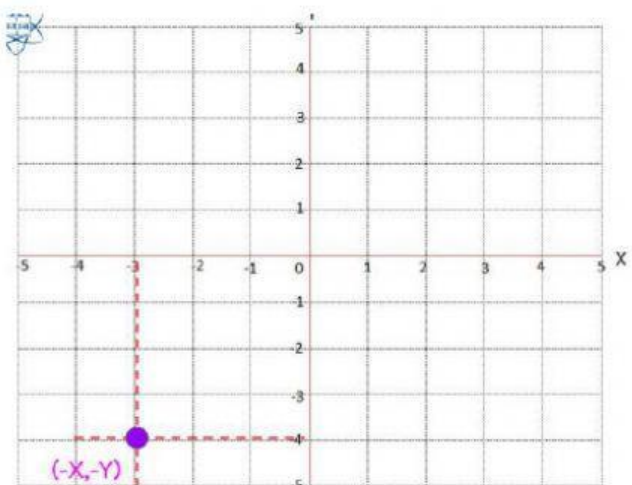
3.



4.



5.



SCRATCH