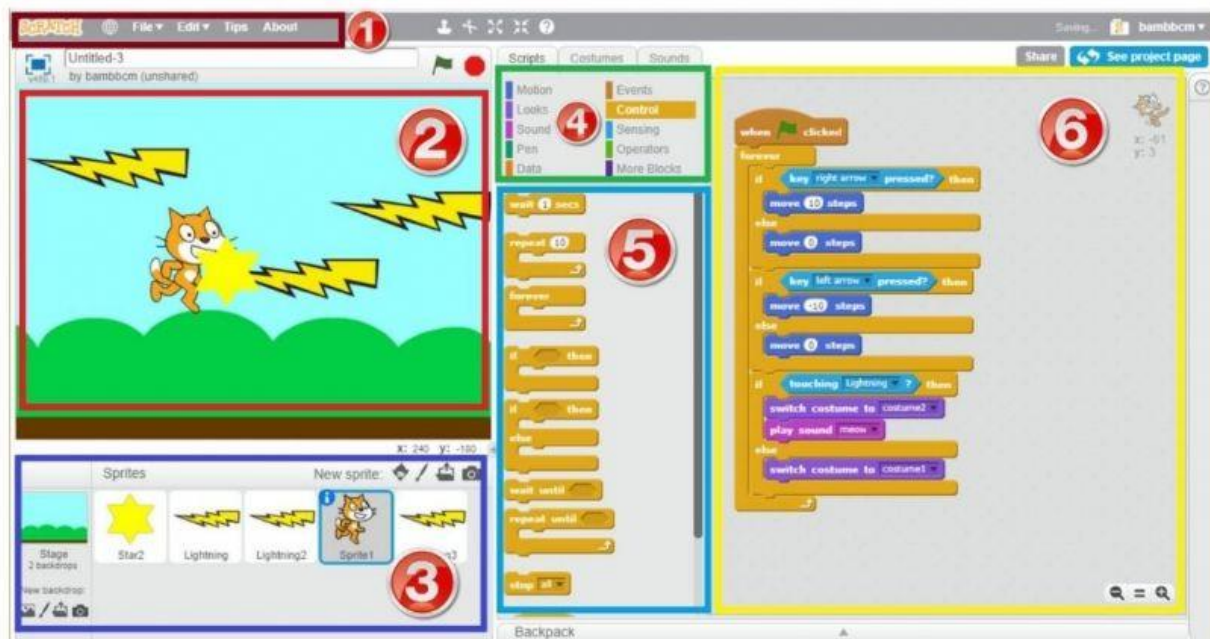




ชื่อ.....ชั้น.....เลขที่.....

ใบงานที่ 6 รู้จักโปรแกรม SCRATCH บทที่ 3 การแก้ปัญหาด้วย SCRATCH วิชา วิทยาการคำนวณ ว22104 ม.2

คำชี้แจง ให้นักเรียนจับคู่ตัวเลขในหน้าต่างโปรแกรม SCRATCH กับ
ข้อความให้ถูกต้อง



☐ แถบเมนูเครื่องมือ (Toolbar)

☐ บล็อกคำสั่ง

☐ พื้นที่ทำงาน (Script)

☐ รายการตัวละคร (Sprite)

☐ เวที (Stage)

☐ กลุ่มบล็อก

