

ใบงานวิชาเทคโนโลยี

ชื่อนามสกุล.....ชั้น.....เลขที่.....

ให้นักเรียนลากส่วนประกอบของหน้าต่างโปรแกรม Scratch ลงในช่องว่างให้ถูกต้อง

ตัวละคร

บริเวณสำหรับ
พื้นหลังเวที

กลุ่มบล็อกคำสั่ง

เวที

พิกัด

(ตำแหน่งตัวละคร)

บริเวณเลือกตัวละคร

ปุ่มหยุด

เพิ่มบล็อกคำสั่ง

พื้นที่เขียนสคริปต์
(โปรแกรม)

ປຸ້ມຮງເຂີຍາວ (ເຣີ່ມ)

