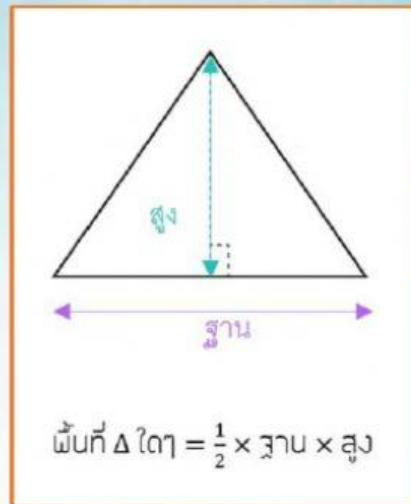


ใบงานที่ 2.1.1

เรื่อง การออกแบบขั้นตอนการทำงานโดยใช้ภาษาธรรมชาติ

คำชี้แจง : ให้นักเรียนบอกขั้นตอนการทำงานโดยใช้ภาษาธรรมชาติ เพื่อคำนวณหาพื้นที่ของรูปสามเหลี่ยม



ขั้นตอนที่ 1

ขั้นตอนที่ 2

ขั้นตอนที่ 3

ขั้นตอนที่ 4

ขั้นตอนที่ 5

ขั้นตอนที่ 6

คำนวณพื้นที่รูปสามเหลี่ยม $= 0.5 \times \text{ส่วนฐาน} \times \text{ส่วนสูง}$

นำเข้าข้อมูลส่วนสูงของรูปสามเหลี่ยม

เริ่มการทำงาน

นำเข้าข้อมูลส่วนฐานของรูปสามเหลี่ยม

จบการทำงาน

แสดงผลพื้นที่ของรูปสามเหลี่ยม



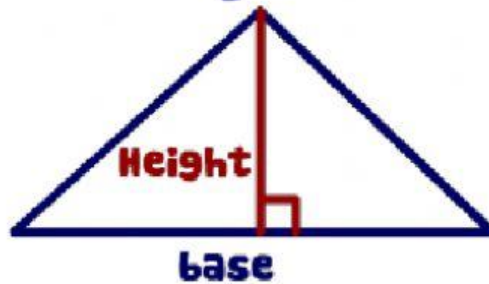
ครูยุทธนา บุญจันทร์

ใบงานที่ 2.1.2

เรื่อง การออกแบบขั้นตอนการทำงานโดยใช้รหัสจำลอง

คำชี้แจง : ให้นักเรียนบอกขั้นตอนการทำงานโดยใช้รหัสจำลอง เพื่อคำนวณหาพื้นที่ของรูปสามเหลี่ยม

$$\text{Area} = \frac{1}{2} \text{base} \cdot \text{height}$$



ขั้นตอนที่ 1

ขั้นตอนที่ 2

ขั้นตอนที่ 3

ขั้นตอนที่ 4

ขั้นตอนที่ 5

OUTPUT area

COMPUTE area = 0.5 x base x height

INPUT height

START

INPUT base

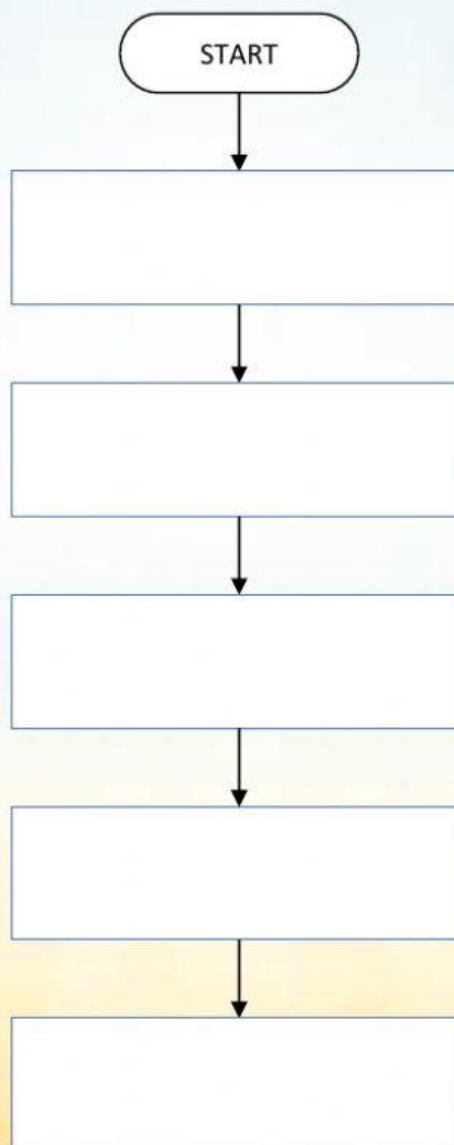
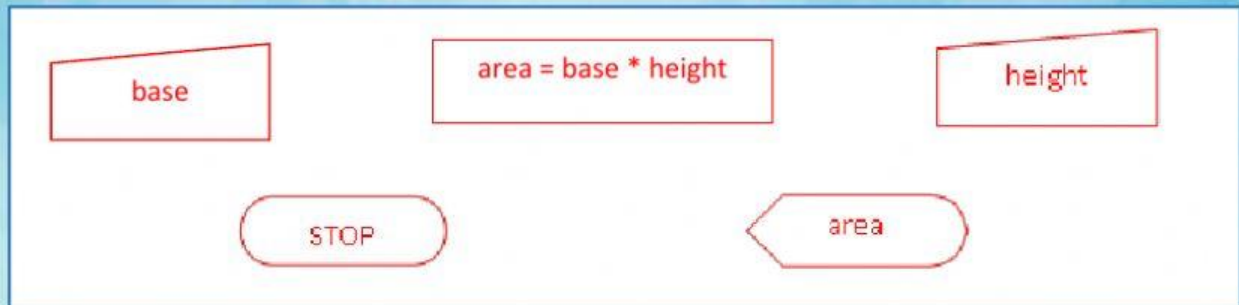


ครูยุทธนา บุญจันทร์

ใบงานที่ 2.1.3

เรื่อง การออกแบบขั้นตอนการทำงานโดยใช้ผังงาน

คำชี้แจง : ให้นักเรียนบอกขั้นตอนการทำงานโดยใช้ผังงาน เพื่อคำนวณหาพื้นที่ของรูปสามเหลี่ยม



ครูยุทธนา บุญจันทร์