

LECCION, IIPARCIAL IIQ

1. SELECCIONAR EL NOMBRE CORRECTO DE LOS TIPOS DE COMPUTADORAS.
(2 PUNTOS)



2. COMPLETA LOS SIGUIENTES CONCEPTOS: (2.5 PUNTOS)

ESCRITORIO

SOFTWARE

HARDWARE

ICONOS

WINDOWS

- El _____ es la pantalla que se visualiza o se observa después de encender la computadora.
- El _____ todo lo que podemos ver y tocar.
- _____ pertenece al grupo de SOFTWARE.
- El _____ todo lo que podemos ver, pero no podemos tocar.
- Los _____ se activan haciendo doble clic con el mouse o ratón.

3. MARCAR TODOS LOS HARDWARE QUE ENCUENTRES. (2.5 PUNTOS)



UNIDAD EDUCATIVA FELIPE COSTA VON BUCHWALD
AREA DE COMPUTACIÓN
PRIMER AÑO BÁSICA

Primer
Año
Básica



4. UNIR CON LINEAS LOS TIPOS DE ICONOS QUE ENCUENTRAS A CONTINUACION. (3 puntos)



SISTEMA



ACCESO DIRECTO



CARPETAS

