

ใบงานที่ 3 เดินตามเส้นเล่นตามสคลิปต์

ชื่อ-สกุล :

คำชี้แจง ให้นักเรียนพิจารณาโปรแกรมต่อไปนี้ แล้วบอกตัวเลข/ข้อความสุดท้ายที่ตัวละครแมวพูด

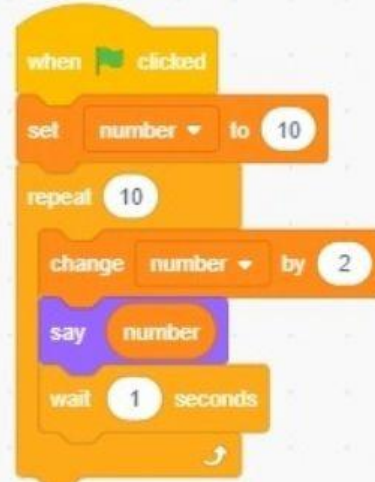
โปรแกรมที่ 1



ตัวเลขเริ่มต้น

ตัวเลขสิ้นสุด

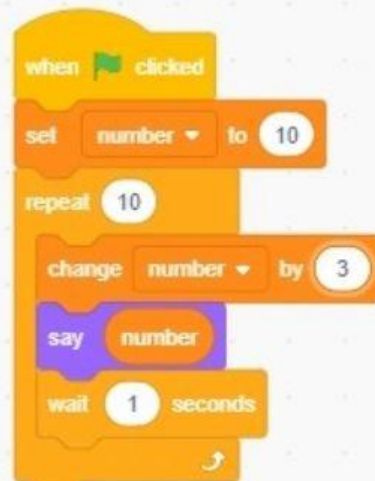
โปรแกรมที่ 2



ตัวเลขเริ่มต้น

ตัวเลขสิ้นสุด

โปรแกรมที่ 3



ตัวเลขเริ่มต้น

ตัวเลขสิ้นสุด