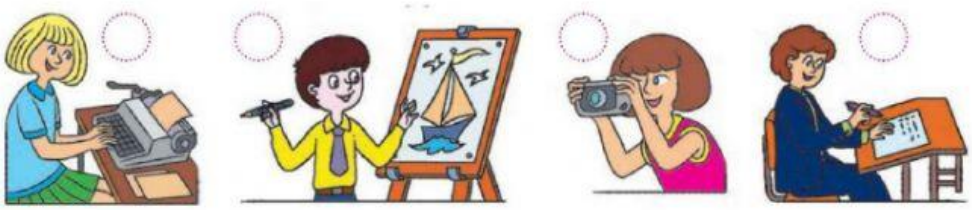
Опрацювання тексту

1. **Позначте малюнки, герої яких створюють текстові документи.**



2. **З'єднайте розрізані стрічки так, щоб дізнатися про призначення програм-редакторів. Відновіть на одній зі стрічок втрачене слово.**

Графічні редактори	Призначені для роботи з текстом
_____ редактори	Призначені для роботи зі звуком і музикою
Музичні редактори	Призначені для роботи із зображеннями

3. **Позначте значки програм, що призначені для роботи з текстовими документами**



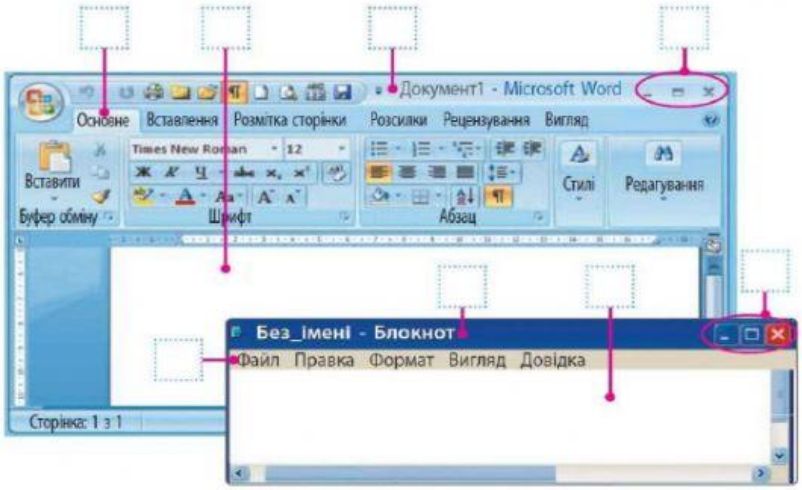
4. **З'єднайте лініями зображені значки з відповідними командами для роботи з файлами**



Відкрити	Створити	Зберегти як
Зберегти	Друк	

5. **Позначте на малюнку об'єкти вікон різних текстових редакторів відповідними номерами.**

1 – рядок заголовка; 2 – робоча область; 3 – рядок меню; 4 – кнопки керування вікном; 5 – вкладка.



6. **Позначте об'єкти текстового документа відповідними номерами:**

1 – символ; 2 – слово; 3 – рядок; 4 – абзац; 5 – малюнок.



7. **Запишіть, які символи буде виведено залежно від установленого мовного режиму, якщо натиснути разом зазначені клавіші.**

Клавіші	UK	EN	Клавіші	UK	EN
Shift + ! 1			Shift + & 7		
Shift + @ 2			Shift + (9		

8. **З'ясуйте, за яким правилом мишенята дають імена папкам. Запишіть імена папок**

