

Опрацювання тексту

1. Позначте малюнки, герої яких створюють текстові документи.



2. З'єднайте розрізані стрічки так, щоб дізнатися про призначення програм-редакторів. Відновіть на одній зі стрічок втрачене слово.

Графічні редактори	Призначені для роботи з текстом
_____ редактори	Призначені для роботи зі звуком і музикою
Музичні редактори	Призначені для роботи із зображеннями

3. Позначте значки програм, що призначені для роботи з текстовими документами

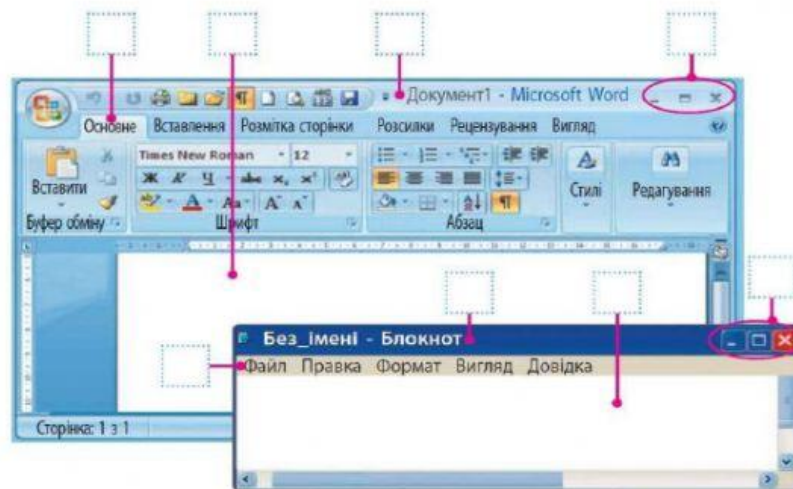


4. З'єднайте лініями зображені значки з відповідними командами для роботи з файлами

				
Відкрити	Створити	Зберегти як		
	Зберегти	Друк		

5. Позначте на малюнку об'єкти вікон різних текстових редакторів відповідними номерами.

- 1 – рядок заголовка; 2 – робоча область; 3 – рядок меню; 4 – кнопки керування вікном; 5 – вкладка.



6. Позначте об'єкти текстового документа відповідними номерами:

- 1 – символ; 2 – слово; 3 – рядок; 4 – абзац; 5 – малюнок.



7. Запишіть, які символи буде виведено залежно від встановленого мовного режиму, якщо натиснути разом зазначені клавіші.

Клавіші	UK	EN	Клавіші	UK	EN
⇧ Shift + 1			⇧ Shift + & 7		
⇧ Shift + 2			⇧ Shift + (9		

8. З'ясуйте, за яким правилом мишенята дають імена папкам. Запишіть імена папок

