

"MORRIS, REGÁLAME UN AMIGO"

- ¿Cómo se llama el hermano de Morris? _____
- ¿Quién despierta a Morris?
- ¿Qué quería Zorris?
- ¿Qué hazañas necesitaba Morris para lograr eso? Señala dos casillas.

  Buscar un amigo a Zorris.

  Encontrar un lugar para jugar.

  Encontrar algún juguete para jugar.

  Encontrar a alguien que acepte ser amigo de Zorris.

- ¿Qué le promete Zorris a cambio?
- Morris le enseña a tener amigos pero a veces tiene problemas. ¿Qué le pasa a Zorris mientras Bondi está contando que Maru Osa era preciosa?
- ¿Qué prueba final le pidió Morris que hiciera?
- ¿Qué hizo Morris con el chocolate?
- En la última página aparecen recetas para ser o no ser amigos de Morris. ¿Qué hay que hacer para no ser amigos de Morris?

LIVEWORKSHEETS