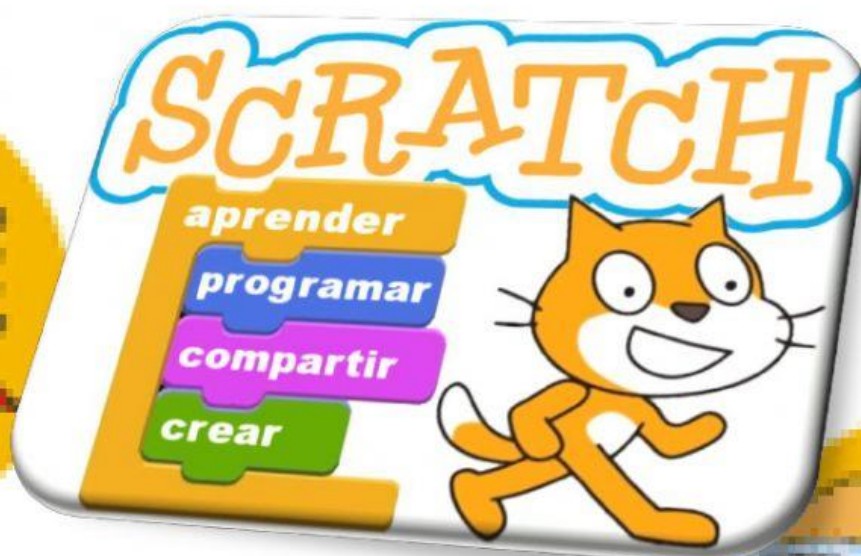




Profe Silvio

Te invita a realizar
La evaluación de:



Da Clic en la opción correcta

Permite agregar una imagen o escena o página



Permite agrega un gif



Da Clic en la opción correcta

Inicia la ejecución
el programa



Permite el cambio de
una escena a otra escena



Arrastra las respuestas correctas a su concepto

 Cambiar Fondo	 Cuando el fondo cambia a	<input type="checkbox"/>	Desplaza un objeto cierta cantidad de pasos	<input type="checkbox"/>	Inicia la ejecución el programa
 Clic en este objeto	 Decir	<input type="checkbox"/>	Despliega un texto que se queda en pantalla por una cantidad de segundos especificada	<input type="checkbox"/>	Hace visible un objeto
 Agregar objeto	 Agregar Fondo	<input type="checkbox"/>	Hace invisible un objeto	<input type="checkbox"/>	Permite el cambio de una escena a otra escena
 Deslizar	 Siguiente disfraz	<input type="checkbox"/>	Permite agrega un gif	<input type="checkbox"/>	Permite agregar una imagen o escena o página
 Mover	 Compartir	<input type="checkbox"/>	Permite publicar el programa	<input type="checkbox"/>	Permite programar lo que sucede al cambiar de escenario
 Bandera	 Ocultar	<input type="checkbox"/>	Cambia las diferentes figuras que tienen los gifs para lograr la animación de los mismos	<input type="checkbox"/>	Permite realizar una pausa en segundos
 Mostrar	 Espera	<input type="checkbox"/>	Ubica a un objeto en una coordenada específica	<input type="checkbox"/>	Permite programar lo que sucede al hacer clic en un objeto
 Vista Previa	 Ir a	<input type="checkbox"/>	Cambia del modo de edición al modo en el cual se ve el programa como va a quedar	<input type="checkbox"/>	Permite que un objeto cambie de una coordenada a otra en cierta cantidad de segundos

Ordena las letras y escribe el comando o
instrucción

Permite agregar una
imagen o escena o página

g r e r a A g

o d F o n

Permite publicar
el programa

a t r i p C r o m

Permite que un objeto cambie
de una coordenada a otra en
cierta cantidad de segundos

a z D i e r l s