7CORPORACIÓN EDUCATIVA María Goretti …os Evolucionando hacia la Formación Integral con Calidad Educativa"	AREA: INFORMATICA	GRADO: SEGUNDO
	ACTIVIDAD	FECHA:
	DOCENTE: Caroll Tatiana Ovallos Moreno	

Uso del Mouse

El mouse **es un dispositivo que permite realizar acciones en la** computadora.

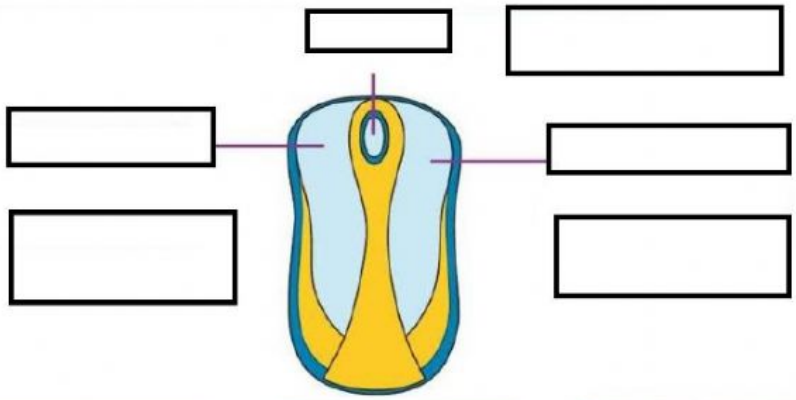
El mouse **es representado en la** ventana **por una flecha llamada** puntero.

El aspecto del puntero **puede cambiar según la acción realizada, por ejemplo:**

Selección Normal | Selección de texto | No disponible

Selección de ayuda | Ocupado

Los controles **del** mouse **tienen las siguientes funciones:**



Permite seleccionar elementos.

Botón izquierdo

Desplaza la ventana hacia arriba o abajo.

Botón derecho

Al hacer clic aparece un menú.

Rueda