Actividad: Marca con una (X) todas las imágenes que sirven para jugar

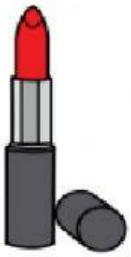
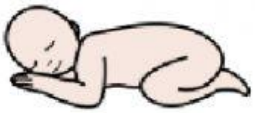


Actividad: Marca con una (X) todas los animales.



LIVEWORKSHEETS

- PAREJAS LÓGICAS: Une los objetos que tengan relación:

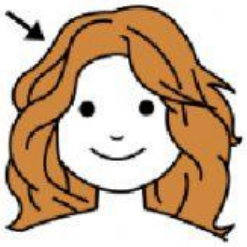



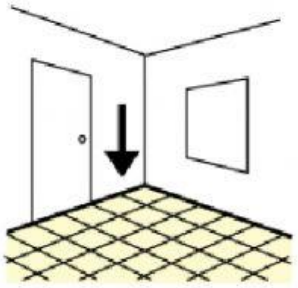





Autor pictogramas: Sergio Palao-Procedencia: ARASAAC (http://catedu.es/arasaac/) Licencia: CC (BY-NC-SA)

- PAREJAS LÓGICAS: Une los objetos que tengan relación:









LIVEWORKSHEETS

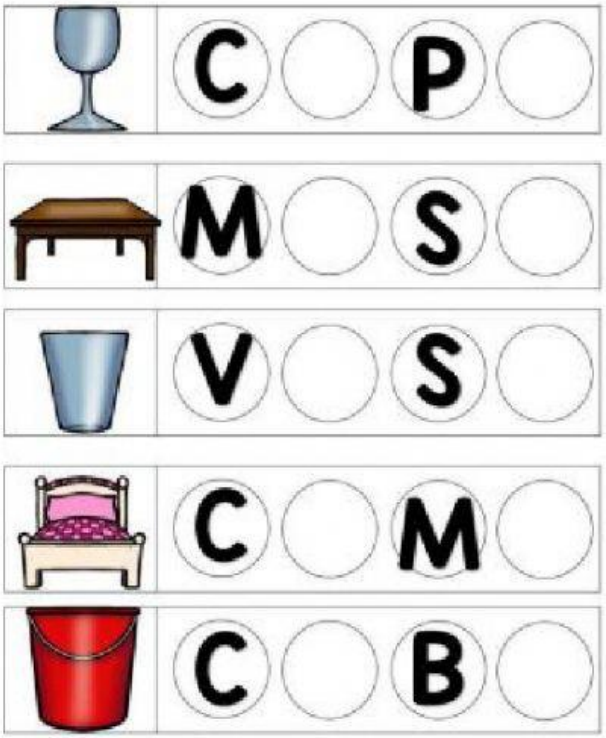
¿Cuántas sílabas tiene? Marca con una X la cantidad de sílabas, en el recuadro correspondiente.

LIVEWORKSHEETS

Coloca la vocal que falta.

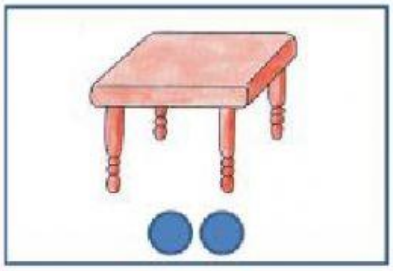


Marca con una x aquellas imágenes absurdas



Marca los elementos que tengan la misma cantidad de sílaba que el modelo.

LIVEWORKSHEETS





LIVEWORKSHEETS