

2º ESO

Diagramas de flujo

DIAGRAMAS DE FLUJO

Ejercicio 1. Símbolos y Nombre

Une con flechas los elementos de la columna de la derecha con los símbolos de la izquierda.

Símbolo





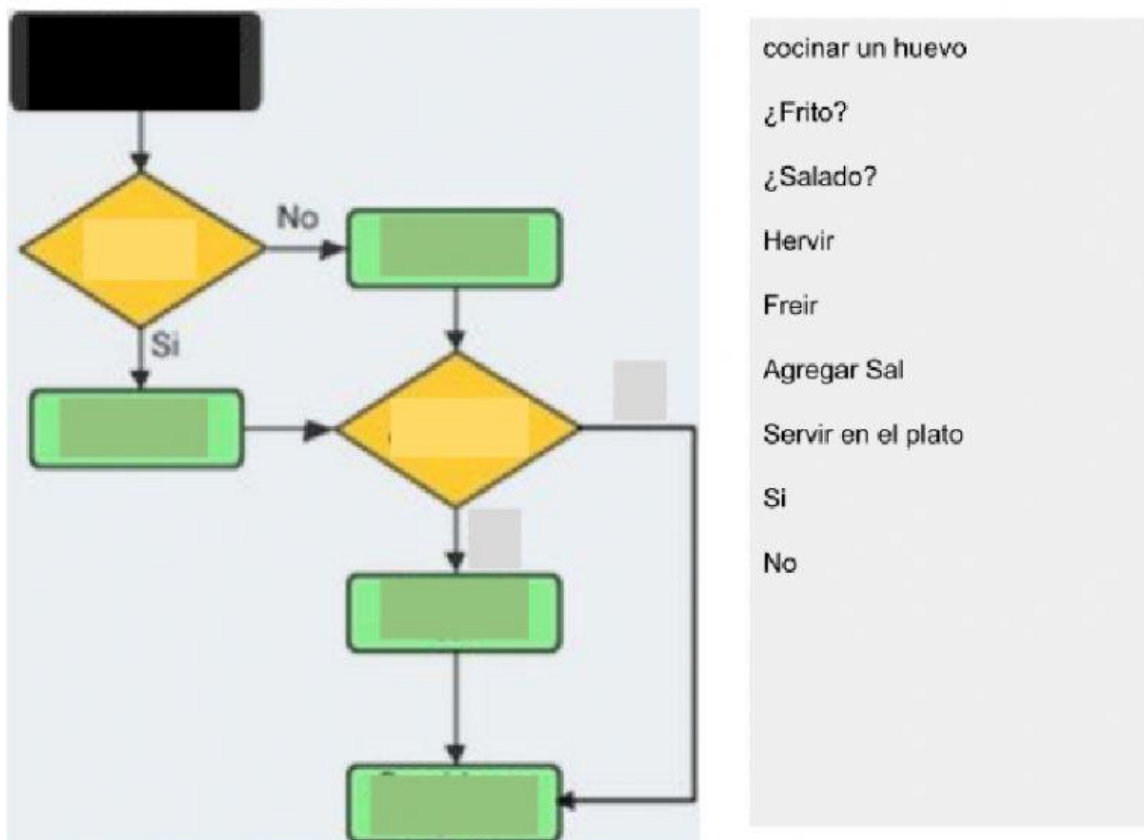

Nombre
DECISIÓN
ACCIÓN
ENTRADA / SALIDA
INICIO / FIN
LÍNEA DE FLUJO

Ejercicio 2. Cocinar un huevo

Rellena los huecos que le faltan a cada uno de los símbolos geométricos de este diagrama de flujo para resolver la necesidad de cocinar un huevo.

El enunciado de nuestra necesidad sería el siguiente:

Una persona necesita cocinar un huevo y éste puede ser cocinado según los gustos de esa persona. Se puede tomar frito o hervido. Además esa persona puede que quiera también echarle un poco de sal al huevo cocinado. Finalmente servir en el plato.

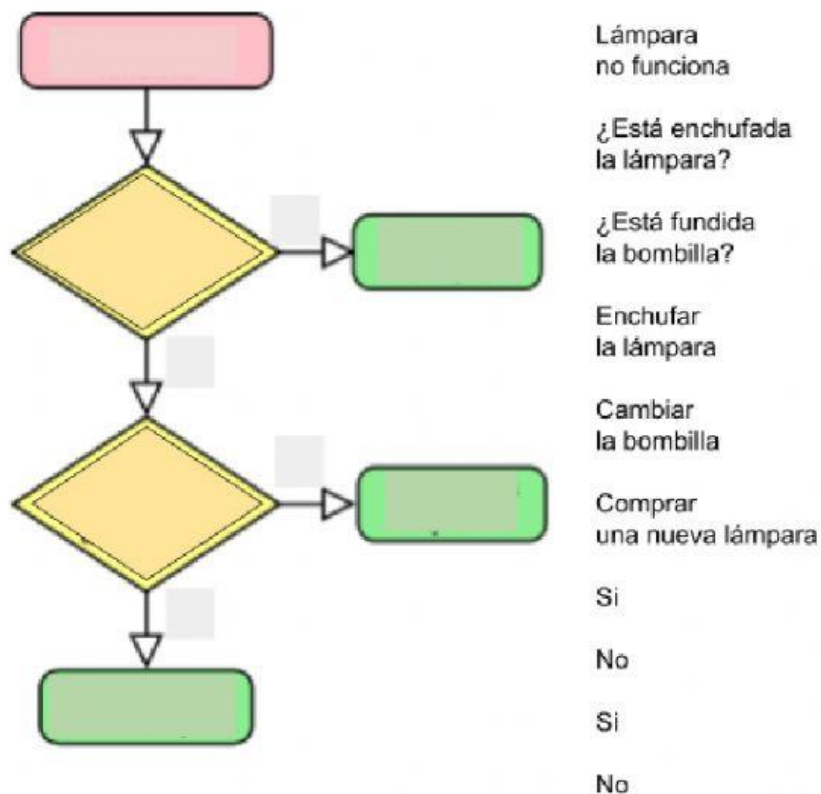


Ejercicio 3. Funcionamiento de una lámpara

Rellena los huecos que le faltan a cada uno de los símbolos geométricos de este diagrama de flujo para resolver la necesidad de detectar si una lámpara está rota.

El enunciado de nuestra necesidad sería el siguiente:

Necesitamos comprobar con una serie de pasos si una lámpara está roto o no, para ello tendremos que comprobar una serie de cosas como que la lámpara esté enchufada o que esté o no fundida la bombilla.

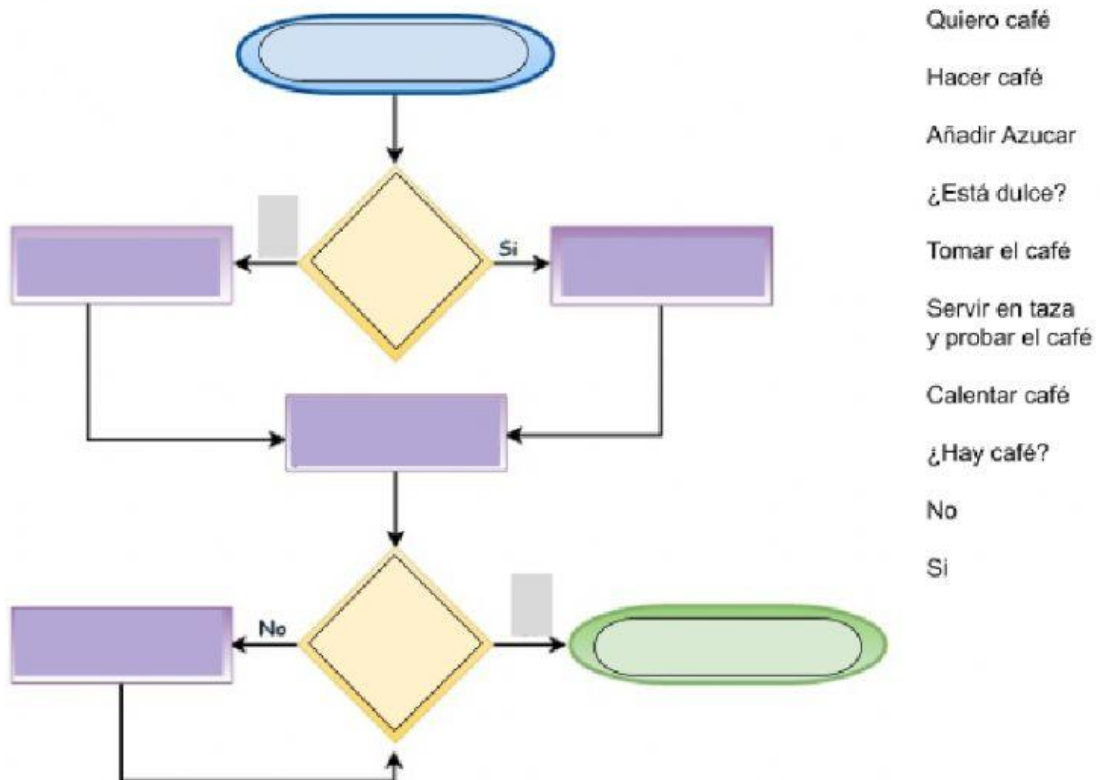


Ejercicio 4. Hacer Café

Rellena los huecos que le faltan a cada uno de los símbolos geométricos de este diagrama de flujo para resolver la necesidad de tomarnos un café.

El enunciado de nuestra necesidad sería el siguiente:

Una persona necesita tomarse un café y para ello tendrá que comprobar si tiene hecho algo de café porque en caso negativo tendrá que hacérselo él y luego probarlo para darle su toque de dulce hasta que esté a su gusto.



Ejercicio 5. Llamar por el móvil a un usuario

Arrastra cada uno de los pasos de la columna de la derecha y colócalo en el orden adecuado para poder realizar un algoritmo que haga una llamada de teléfono desde el móvil a un determinado usuario.

Algoritmo	Lista de pasos desordenados
1.	Ir a contactos
2.	Encender móvil
3.	Inicio
4.	Si PIN correcto continuar con el proceso
5.	Hacer la llamada al usuario
6.	Fin
7.	Introducir PIN
8.	Si está el usuario no hace falta crear nada
9.	Buscar en contactos el usuario al que llamar
10.	Si no está en la lista crear el usuario
11.	Si PIN es incorrecto bloquear Movil y fin

Crea el diagrama de flujo correspondiente al algoritmo que acabas de generar en la parte de arriba. Créalo con cualquier plataforma de edición de imágenes que conozcas y lo entregas por separado a la tarea. Si no conoces ninguna utiliza **Jamboard** (<https://jamboard.google.com/u/0/>) de Google.