



Nombre y Apellidos

Colegio

Clase

Fecha

Pregunta 1

Completa la oración. "El _____ es el libro que recoge y explica las palabras de un idioma ordenadas alfabéticamente."

- a) Manual de instrucciones
- b) Diccionario
- c) Comic

Pregunta 2

Completa la oración. "Las _____ son cada una de las palabras que se definen en el diccionario."

- a) entradas
- b) palabras guía
- c) acepciones



EDUCA ROOM 2.0

Pregunta 3

Completa la oración. "Las _____ son cada uno de los significados de una palabra en el diccionario."

- a) acepciones
- b) entradas
- c) palabras guía

Pregunta 4

Completa la oración. "Los nombres suelen aparecer en 1. _____; los adjetivos, en 2. _____; y los verbos, en 3. _____."

- a) 1. plural 2. masculino singular 3. infinitivo
- b) 1. singular 2. masculino singular 3. infinitivo
- c) 1. singular 2. femenino singular 3. gerundio

Pregunta 5

Ordena estas palabras de la misma manera en la que aparecen en el diccionario: pera, pomelo, papaya, paraguaya, piña, plátano

- a) Paraguaya, papaya, pera, plátano, pomelo, piña
- b) Papaya, paraguaya, pera, piña, plátano, pomelo
- c) papaya, piña, paraguaya, pomelo, plátano, pera

Pregunta 6

Ordena estas palabras de la misma manera en la que aparecen en el diccionario: cebra, cerdo, colibrí, cangrejo, chinchilla, conejo

- a) Cangrejo, chinchilla, cebra, conejo, colibrí, cerdo
- b) Cebra, cerdo, cangrejo, chinchilla, colibrí, conejo
- c) Cangrejo, cebra, cerdo, chinchilla, colibrí, conejo

Pregunta 7

Indica qué palabra del diccionario buscarías para conocer el significado de: "escribiste"

- a) escribir
- b) escriba
- c) escriben

Pregunta 8

Indica qué palabra del diccionario buscarías para conocer el significado de: "fantásticas"

- a) Fantástica
- b) Fantástico
- c) Fantásticos



EDUCA ROOM 2.0



Pregunta 9

Indica qué palabra del diccionario buscarías para conocer el significado de: "jugamos"

- a) jugar
- b) juego
- c) jugando

Pregunta 10

Completa la oración. "El _____ es la persona o animal que emite el mensaje."

- a) Receptor
- b) Código
- c) Emisor

