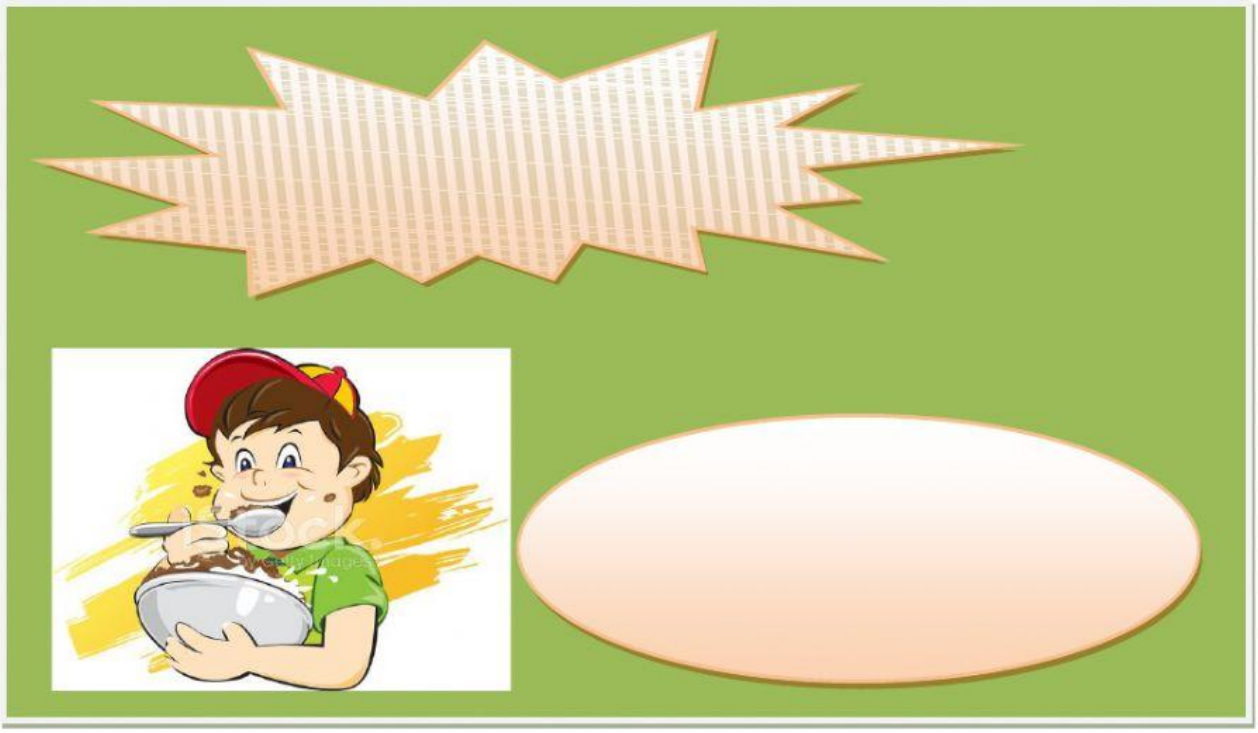
UN ANUNCIO

Escucha el anuncio y completa la actividad.

¿Qué producto se anuncia?

¿Qué ventajas aporta?

Escribe un anuncio a partir de esta imagen. Para ello inventa un *nombre* o marca para el producto y un *eslogan*.