

ใบงานเรื่อง ส่วนประกอบหน้าต่างโปรแกรม Scratch
วิชาเทคโนโลยีวิทยาการคำนวณ ชั้นประถมศึกษาปีที่ 6

คำสั่ง ให้นักเรียนเลือกส่วนประกอบหน้าต่างโปรแกรม Scratch ลงใน
ช่องว่างให้ถูกต้อง 10 คะแนน

ชื่อ.....ชั้น.....เลขที่

ตัวละคร

พื้นที่ทำงาน

เครื่องมือเวที

เริ่ม

หยุด

กลุ่มคำสั่ง

เวที

บล็อกโปรแกรมคำสั่ง

รายการตัวละคร

แถบเมนูเครื่องมือ

