


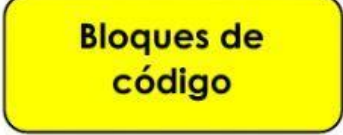







- |    |   |     |   |
|----|---|-----|---|
| A) |    | ( ) | Permiten realizar acciones en conjunto y se diferencian por su color                        |
| B) |    | ( ) | Se utilizan para cambiar la apariencia de los objetos y del escenario                       |
| C) |    | ( ) | Lenguaje de programación que sirve para crear historias interactivas, juegos y animaciones. |
| D) |    | ( ) | Bloque de código que permite a nuestros objetos decir algo                                  |
| E) |  | ( ) | Son los bloques que nos ayudan a mover a nuestros personajes y objetos dentro del escenario |
| F) |  | ( ) | Bloque que sirve para reproducir nuestro código   |
| G) |  | ( ) | Botón para agregar fondos a nuestro escenario   |
| H) |  | ( ) | Son bloques de color amarillo   |
| I) |  | ( ) | Bloque de código para mover por el escenario a nuestros objetos                             |