

APRENDENDO

MAIS

3º ANO

UNIDADE VII

EDUCAÇÃO FÍSICA 2021

EDUCAÇÃO FÍSICA

ESCONDE-ESCONDE



FONTE: [Brincadeira esconde-esconde » O Brasileirinho](#)

ESCONDE-ESCONDE, PIQUE-ESCONDE (PORTUGUÊS BRASILEIRO) OU ESCONDIDAS (PORTUGUÊS EUROPEU) É UMA BRINCADEIRA INFANTIL, NA QUAL ENQUANTO UMA PESSOA (O "PEGUE") FICA COM OS OLHOS FECHADOS CONTANDO ATÉ CERTO NÚMERO COMBINADO COM OS PARTICIPANTES, GERALMENTE COM O NÚMERO DE PESSOAS QUE ESTÃO PARTICIPANDO (5 PESSOAS OU MAIS), OS DEMAIS PARTICIPANTES SE ESCONDEM.

Fonte: [esconde-esconde – wikipédia, a enciclopédia livre \(wikipedia.org\)](https://pt.wikipedia.org/wiki/Esconde-esconde)

QUESTÕES:

1- NA BRINCADEIRA DO ESCONDE ESCONDE, ENQUANTO A PESSOA ESCOLHIDA PARA ENCONTRAR OS DEMAIS FECHA OS OLHOS E CONTA OS OUTOS DEVEM FAZER O QUE?

- A) SE ESCONDER
- B) SUBIR EM ALGUMA COISA
- C) ACHAR UMA ARVORE

2- NA IMAGEM ACIMA EXISTEM QUANTAS CRIANÇAS BRINCANDO DE ESCONDE ESCONDE?

- A) 3
- B) 2
- C) 5

PEGA-PEGA



Fonte: agendainfantil.com.br

O PEGA-PEGA, PIQUE-PEGA (PORTUGUÊS BRASILEIRO) OU APANHADA (PORTUGUÊS EUROPEU), TAMBÉM CHAMADA APILHAGEM NA REGIÃO AUTÓNOMA DA MADEIRA, É UMA BRINCADEIRA INFANTIL MUITO CONHECIDA. PODE SER JOGADA POR UM NÚMERO ILIMITADO DE JOGADORES E POSSUI INÚMERAS VARIANTES. DE MODO GERAL, O JOGO CONSISTE EM DOIS TIPOS DE JOGADORES, OS PEGADORES E OS QUE DEVEM EVITAR SER APANHADOS. CADA VARIANTE DO JOGO POSSUI UMA FORMA DIFERENTE DE SE ESTABELECEER COMO OS DEMAIS SERÃO PEGOS, EM GERAL POR MEIO DE UM TOQUE. QUEM FOR TOCADO, AUTOMATICAMENTE VIRA O PEGADOR, DEPENDENDO DO MODO DA BRINCADEIRA.

FONTE: [Pega-pega – Wikipédia, a enciclopédia livre \(wikipedia.org\)](https://pt.wikipedia.org/wiki/Pega-pega)

QUESTÕES:

1- QUAL OBJETIVO DO PEGADOR NO JOGO PEGA PEGA?

- A) FICAR SENTADO
- B) CORRER PARA PEGAR O COLEGA
- C) FECHAR OS OLHOS

2- SEGUNDO O TEXTO COMO É CONHECIDO O JOGO PEGA PEGA NO PORTUGUÊS BRASILEIRO?

- A) PEGADEIRO
- B) TOCA TOCA
- C) PIQUE-PEGA

QUEIMADA



Fonte: educacaofisicaparaeducadores.blogspot.com)

QUEIMADA (PORTUGUÊS BRASILEIRO) OU JOGO DO MATA (PORTUGUÊS EUROPEU) É UM ESPORTE COLETIVO EM QUE OS JOGADORES DE DUAS EQUIPES TENTAM ACERTAR OS OPOSTOS COM UMA OU MAIS BOLAS, EVITANDO SEREM ATINGIDOS. O OBJETIVO DE CADA EQUIPE É ELIMINAR TODOS OS MEMBROS DA EQUIPE ADVERSÁRIA, ACERTANDO-OS COM BOLAS LANÇADAS.

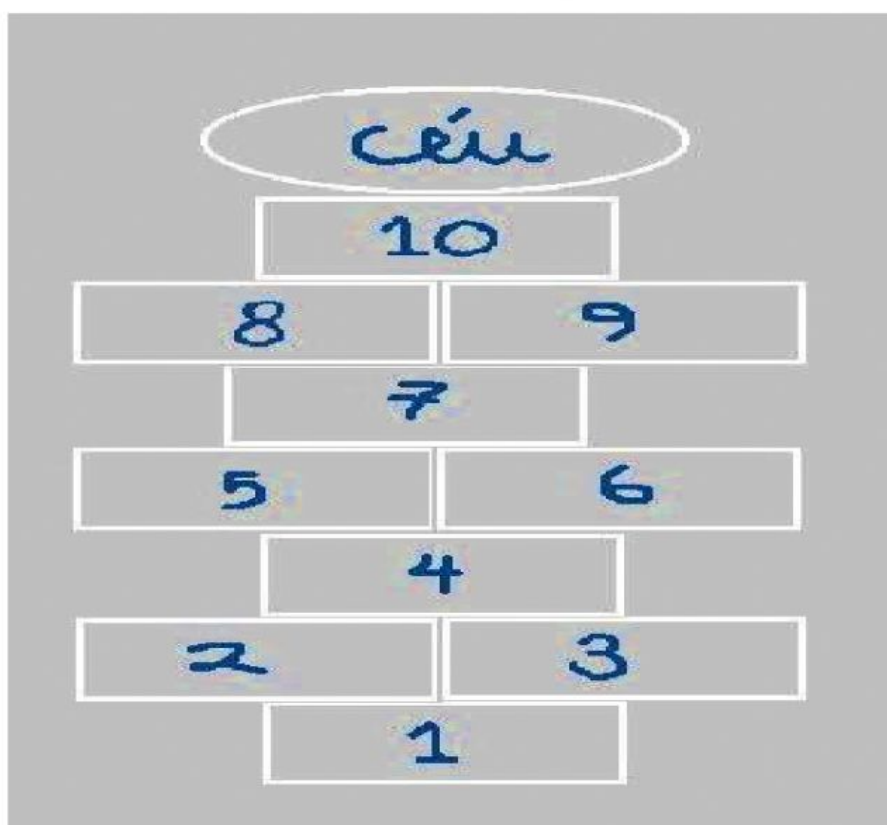
Fonte: [queimada \(jogo\) – wikipédia, a enciclopédia livre \(wikipedia.org\)](https://pt.wikipedia.org/wiki/Queimada_(jogo))

QUESTÕES:

- 1- QUAL MATERIAL É NECESSÁRIO PARA SE BRINCAR DE QUEIMADA?
 - A) CADEIRA
 - B) BOLA
 - C) TINTA

- 2- CONFORME O TEXTO QUAL O OBJETIVO DE CADA EQUIPE NA QUEIMADA:
 - A) ELIMINAR TODOS OS MEMBROS DA EQUIPE
 - B) NÃO FAZER NADA
 - C) SEGURAR A BOLA E NÃO SOLTAR

AMARELINHA



Fonte: [amarelinha – wikipédia, a enciclopédia livre \(wikipedia.org\)](https://pt.wikipedia.org/wiki/Amarelinha)

AMARELINHA (BRASIL) OU "JOGO DA MACACA" EM PORTUGAL É UMA BRINCADEIRA POPULAR ENTRE CRIANÇAS. A PALAVRA "AMARELINHA" VEM DO FRANCÊS MARELLE, QUE POR ADAPTAÇÃO POPULAR GANHOU A ASSOCIAÇÃO COM AMARELO E O SUFIXO DIMINUTIVO. O JOGO CONSISTE EM PULAR SOBRE UM DESENHO RISCADO COM GIZ NO CHÃO, QUE TAMBÉM PODE TER INÚMERAS VARIAÇÕES. EM UMA DELAS, O DESENHO APRESENTA QUADRADOS OU RETÂNGULOS NUMERADOS DE 1 A 10 E NO TOPO O CÉU, EM FORMATO OVAL.

Fonte: [amarelinha – wikipédia, a enciclopédia livre \(wikipedia.org\)](https://pt.wikipedia.org/wiki/Amarelinha)

QUESTÕES:

1- VOCÊ CONHECE O JOGO DA AMARELINHA?! CONFORME A IMAGEM ACIMA OS QUADRADOS ESTAO NUMERADOS COM QUAL SEQUÊNCIA DE NÚMEROS?

- A) DE 1 A 50
- B) DE 1 A 10
- C) DE 30 A 40

2- COMO É DE COSTUME AS CRIANÇAS QUANDO BRINCAM DE AMARELINHA FAZEM UM DESENHO IGUAL A ESSE NO CHÃO USANDO UM GIZ PARA DESENHAR, SEGUNDO O TEXTO O QUE SE DEVE FAZER APÓS DESENHAR A AMARELINHA NO CHÃO COM O GIZ?

- A) PULAR SOBRE OS QUADRADOS
- B) APAGAR A AMARELINHA
- C) CONTAR DE 1 A 10

