

Nume și prenume:

Clasa:

Componenta software a unui sistem de calcul

Completați următorul rebus:

1.		I							
2.			N						
3.		F							
4.		O							
5.		R							
6.		M							
7.		A							
8.			T						
		S	I	S	T	E	M	E	
9.		C							
10.		E							

1. Este utilizat pentru a desena/scrie cu ajutorul monitoarelor.
2. Folosit pentru a crea o versiune digitală a unei imagini.
3. Se măsoară în Hz.
4. Memorie ce reține informații nemodificabile, chiar și la oprirea calculatorului.
5. Este asemănător cu un mouse așezat pe spate.
6. Permite vizualizarea rapidă a informațiilor.
7. Memorie folosită temporar de aplicațiile calculatorului.
8. Utilizat pentru tipărirea graficelor și a schițelor.
9. Memorie temporară care asigură transferul rapid de date între memoria RAM și procesor.
10. Utilizat pentru a capta diverse imagini.