



คำสั่ง: ให้นักเรียนจับคู่ชื่อเรียกให้ตรงกับสัญลักษณ์ที่กำหนดให้ถูกต้อง

เริ่มต้นและสิ้นสุด
(START/END)

กระบวนการ
(PROCESS)

รับข้อมูลทางแป้นพิมพ์
(MANUAL INPUT)

การแสดงผลทางหน้าจอ
(DISPLAY)

ทิศทาง
(FLOW LINE)

การตัดสินใจ
(DECISION)

จุดเชื่อมต่อ
(CONNECTOR)

ใบงาน 3.2

สัญลักษณ์ต่างๆ ของผังงาน

