NOMBRE: APELLIDOS:

FASES DEL PROCESO TECNOLÓGICO

1. Os planteo un reto que debéis solucionar aplicando cada una de las fases del proceso tecnológico. Debéis escribir cada uno de los títulos de las fases y contestar por escrito, además en el paso 6 construye la solución al problema.

1. DETECTAR EL PROBLEMA (lea muy bien la siguiente necesidad, analiza el problema y los requerimientos que hace la empresa).

M&R es una empresa de comidas rápidas, interesada en adquirir un nuevo tipo de empaquetamiento para el menú especial que será promocionado bajo el slogan de "Menú M&R a todas partes"

Requerimientos que hace la empresa:



Estos son los datos que suministrado por la empresa a los diseñadores del empaque. **(Estudiante usted es el diseñador)**

"El menú está formado por hamburguesa, bebida en botella, patatas fritas y salsa en sobres.
M&R ofrece servicio a domicilio, por lo tanto, el empaque debe permitir el transporte de los pedidos de manera fácil, higiénica y segura, durante largos recorridos y, además, conservar la temperatura adecuada. Debe ser novedoso y llamativo; fácil de ensamblar, para que no lleve mucho tiempo montarlo a las horas de mayor clientela; y debe estar diseñado de tal modo que evite que los alimentos se mezclen y deterioren durante su transporte.**No se admiten bolsas**"

Analiza el problema y resuélvelo en forma real

FASES DEL PROCESO TECNOLÓGICO

1 **DETECTAR EL PROBLEMA**

M&R es una empresa de comidas rápidas, interesada en adquirir un nuevo tipo de empaquetamiento para el menú especial que será promocionado bajo el slogan de "Menú M&R a todas partes"

2. BUSCAR INFORMACIÓN (Aquí escribe que necesitas para resolver el problema observe las palabras subrayadas es importante

LIVEWORKSHEETS

3. EXPLORAR IDEAS. (Redacta detalladamente 2 ideas que resuelvan el problema)

Idea 1

Idea 2

4. DISEÑO DE LA SOLUCIÓN

4.1. Mejor idea (de las 2 ideas anteriores ¿cuál es la mejor? y ¿Por qué?)

4.2. Planos y dimensiones: Haz el croquis o b o c e t o del objeto que has pensado para solucionar e l problema.

4.3. Lista de materiales y herramientas (escribe qué materiales y herramientas necesitas para hacer el objeto).

4.4. Esquema de funcionamiento (escribe aquí cómo funciona el objeto)

LIVEWORKSHEETS

4.5. Detalles (escribe aquí, texturas, colores y decoraciones del objeto que vas a construir)

5. PLANIFICAR EL TRABAJO (escribe aquí los pasos lógicos de la construcción del objeto)

6. CONSTRUCCIÓN. Explica en esta fase lo que se debería de hacer.

7. EVALUACIÓN. Explica en esta fase lo que se debería de hacer.

.

Los puntos anteriores son las fases para diseñar y construir un objeto que solucione un problema, una carencia y una necesidad

LIVEWORKSHEETS