

**UNIDADE ESCOLAR: E.M. MARLENE HENRIQUES ALVES**

**Aluno(a):**

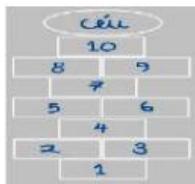
**Data:**

**Professor(a):** Cristiane Flor

**Turma:** 3º ano

**Componente Curricular:** Educação Física

**Habilidades:** (EF35EF03) Planejar e utilizar estratégias para resolver desafios de brincadeiras e jogos populares do contexto comunitário e regional, com base no reconhecimento das características dessas práticas.



**Oba! Adoro brincar de amarelinha!**

AMARELINHA (BRASIL) OU "JOGO DA MACACA" EM PORTUGAL É UMA BRINCADEIRA POPULAR ENTRE CRIANÇAS. A PALAVRA "AMARELINHA" VEM DO FRANCÉS MARELLE, QUE POR ADAPTAÇÃO POPULAR GANHOU A ASSOCIAÇÃO COM AMARELO E O SUFIXO DIMINUTIVO. O JOGO CONSISTE EM PULAR SOBRE UM DESENHO RISCADO COM GIZ NO CHÃO, QUE TAMBÉM PODE TER INÚMERAS VARIAÇÕES. EM UMA DELAS, O DESENHO APRESENTA QUADRADOS OU RETÂNGULOS NUMERADOS DE 1 A 10 E NO TOPO O CÉU, EM FORMATO OVAL.

Fonte: [amarelinha – wikipédia, a encyclopédie libre \(wikipedia.org\)](https://pt.wikipedia.org/wiki/Amarelinha)



1- VOCÊ CONHECE O JOGO DA AMARELINHA? CONFORME A IMAGEM ACIMA OS QUADRADOS ESTÃO NUMERADOS COM QUAL SEQUÊNCIA DE NÚMEROS?

- A) DE 1 A 50
- B) DE 1 A 10
- C) DE 30 A 40

2- COMO É DE COSTUME AS CRIANÇAS QUANDO BRINCAM DE AMARELINHA FAZEM UM DESENHO IGUAL A ESSE NO CHÃO USANDO UM GIZ PARA DESENHAR, SEGUNDO O TEXTO O QUE SE DEVE FAZER APÓS DESENHAR A AMARELINHA NO CHÃO COM O GIZ?

- A) PULAR SOBRE OS QUADRADOS
- B) APAGAR A AMARELINHA
- C) CONTAR DE 1 A 10

3- SE VOCÊ JÁ JOGOU AMARELINHA DESENHE ABAIXO COMO VOCÊ DESENHAVA A AMARELINHA NO CHÃO, SE NUNCA JOGOU FAÇA UMA AMARELINHA CONFORME A FOTO ACIMA.

NO CADERNO

Fonte: [www.pae-seduct-campos.com](http://www.pae-seduct-campos.com)