





Resolver y volver a resolver

1. **Resolver**: completar los casilleros A, B, C, D, E y F de acuerdo con la definición correspondiente.
2. **Volver a resolver**: trasladar al tablero las letras de las palabras que quedaron en los casilleros según los números. A igual número, igual letra.
3. Si el juego se resolvió correctamente, en el tablero quedará escrita una frase.

CASILLEROS

A	L ²	O ³³						
B	7	26	21					
C	10	4	16	28	12	30	19	3
D	13	25	22	8	11	18	1	
E	6	27	23	31	32	9	15	17
F	20	14	29	5	24			

Artículo neutro.

Practico la lectura.

Pistola corta. Arma.

Cajita para guardar el polvo.

No lo recuerde. Páselo al olvido.

Retorné, regresé.



TABLERO

1	2 L		3	4	5	6	7	8	9	10		11	12
13	14	15	16	17		18	19	20	21	22	23	24	25
	26	27		28	29	30	31	32	33 O	