

Resolver y volver a resolver

1. Resolver: completar los casilleros A, B, C, D, E y F de acuerdo con la definición correspondiente.

2. Volver a resolver: trasladar al tablero las letras de las palabras que quedaron en los casilleros según los números. A igual número, igual letra.

3. Si el juego se resolvió correctamente, en el tablero quedará escrita una frase.

CASILLEROS

A	L ²	O ³³	Artículo neutro.								
B	7	26	21	Practico la lectura.							
C	10	4	16	28	12	30	19	3	Pistola corta. Arma.		
D	13	25	22	8	11	18	1	1	Cajita para guardar el polvo.		
E	6	27	23	31	32	9	15	17	No lo recuerde. Páselo al olvido.		
F	20	14	29	5	24	1	1	1	Retorné, regresé.		

TABLERO

1	2		3	4	5	6	7	8	9	10		11	12
13	14	15	16	17		18	19	20	21	22	23	24	25
	26	27		28	29	30	31	32	33	O			