- 1. ES LA PARTE FISICA DE LA COMPUTADORA

A) HARDWARE
B) SOTFTWARE
C) MONITOR
D) SOFTWARE

- 2. UNIDAD CENTRAL DE PROCESO

A) UPS
B) U.C.P
C) U.C.D.P
D) C.P.U

- 3. ALMACENA LA INFORMACION PERMANENTEMENTE EN LA COMPUTADORA

A) MEMORIA RAM
B) MEMORIA CACHE
C) DISCO DURO
D) PROCESADOR

- 4. Es un periférico de salida que muestra la información de forma gráfica de una computadora

A) CPU
B) MONITOR
C) IMPRESORA
D) MULTIMEDIA

- 5. convierte un documento en papel en una imagen digital.

A) SCANER
B) MONITOR

LIVEWORKSHEETS

C) FOTOCOPIADORA
D) PROCESADOR

- 6. CABLE UTILIZADO PARA CONECTARSE A UNA RED

A) SG-55
B) GR-45
C) RG-45
D) RJ-45

- 7. Familia de sistemas operativos gráficos (GUI) para computadoras desarrollada por la empresa Microsoft. Su traducción literal al español es Ventanas.

A) MAC
B) DOS
C) WINDOWS
D) LINUX

- 8. Es el área de la pantalla principal que se ve después de encender el equipo e iniciar sesión en Windows.

A) MI PC
B) WORD
C) CARPETA
D) ESCRITORIO

- 9. Es la puerta de entrada principal a los programas, las carpetas y la configuración del equipo.

A) EXPLORER
B) BOTON DE INICIO
C) MICROSOFT WORD
D) BOTON DE OFFICE

LIVEWORKSHEETS

- 10. es uno de los modos más cómodos de buscar elementos en el equipo

A) LISTAS
B) MI PC
C) CARPETAS
D) CUADRO DE BÚSQUEDA

- 11. Es la barra horizontal larga situada en la parte inferior de la pantalla

A) BARRA DE BUSQUEDA
B) BARRA DE TAREAS
C) BARRA DEL ESCRITORIO
D) BARRA DE INICIO

- 12. BARRA DE TÍTULO, DE MENÚ, DE DESPLAZAMIENTO, BOTON CERRAR, MAXIMIZAR Y MINIMIZAR CORRESPONDEN A LAS PARTES DE UNA:

A) LINUX
B) VENTANA
C) CPU
D) YOUTUBE

- 13. Documento mecanografiado que se puede encotrar en el escritorio de alguien o en un archivador; es un elemento que contiene una colección de información relacionada

A) MEMORIA RAM
B) ALCOHOL
C) ARCHIVO
D) 4SHARED

- 14. Es un contenedor donde se pueden almacenar archivos

LIVEWORKSHEETS

A) CARPETA
B) LIBRO
C) WORD
D) DOCUMENTO

- 15. AREA DE TRABAJO, ICONOS Y BARRA DE TAREAS SON PARTES DEL:

A) WORD
B) CARPETA
C) ESCRITORIO
D) PAINT

- 16. GENERACION DE LAS GRANDES COMPUTADORAS, SE UTILIZARON TARJETAS PERFORADAS,TUBOS AL VACIO Y CILINDROS MAGNÉTICOS

A) TERCERA GENERACION
B) QUINTA GENERACIÓN
C) CUARTA GENERACION
D) PRIMERA GENERACION

- 17. SE USARON TRANSISTORES, DISMINUYO EL TAMAÑO DE LA COMPUTADORA Y SE UTILIZARON NUEVOS LENGUAJES DE PROGRAMACION

A) TERCERA GENERACION
B) SEGUNDA GENERACIÓN
C) CUARTA GENERACIÓN
D) PRIMERA GENERACIÓN

- 18. UTILIZACION DE CIRCUITOS INTEGRADOS, CREACION DE CHIPS Y CRECE LA INDUSTRIA DEL SOFTWARE

A) QUINTA GENERACION
B) TERCERA GAENERACIÓN

LIVEWORKSHEETS

C) SEGUNDA GENERACION
D) PRIMERA GENERACIÓN

- 19. APARCECEN LOS MICROPROCESADORES LLAMADOS CIRCUITOS INTEGRADOS, SE DESARROLLAN LAS MACROCOMPUTADORAS Y MINICOMPUTADORAS COMPUTADORAS PERSONALES Y SE DA LA REVOLUCIÓN INFORMÁTICA

A) CUARTA GENERACIÓN
B) GENERACION ANTIGUA
C) PRIMERA GENERACIÓN
D) SEGUNDA GENERACION

- 20. SE DESARROLLAN LAS MACROCOMPUTADORAS, PC, PORTATILIES, ROBOTICA, INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y REDES DE COMUNICACIONES

A) PRIMERA GENERACION
B) SEGUNDA GENERACIÓN
C) TERCERA GENERACIÓN
D) QUINTA GENERACIÓN EN ADELANTE

- 21. SISTEMA DE INTERCONEXION DE REDES, ES DECIR GRAN CANTIDAD DE COMPUTADORAS CONECTADAS ENTRE SI AL REDEDOR DEL MUNDO A UN SERVIDOR

A) SOFTWARE
B) INTERNET
C) INTRANET
D) HARDWARE

- 22. MOZILLA, INTERNET EXPLORER, OPERA SON:

LIVEWORKSHEETS

A) PROGRAMAS DE NAVEGACIÓN
B) SISTEMAS DE BUSQUEDA
C) BUSCADORES
D) PROGRAMAS

- 23. GOOGLE, WIKIPEDIA, YAHOO, HOTMAIL SON:

A) PAGINAS DE WORD
B) MOTOR DE CONTROL
C) MOTORES DE BÚSQUEDA
D) MOTORES DE NAVEGACIÓN

- 24. CONVERSACION ON-LINE

A) CHAT
B) GOOGLE
C) WIKIPEDIA
D) TERRA

- 25. SISTEMA DE TRANSMISION DE MENSAJES O ARCHIVOS ADJUNTOS INSTANTANEAMENTE QUE FUNCIONA COMO AGENCIA DE CORREOS

A) GOOGLE
B) FACEBOOK
C) LYCOS
D) CORREO ELECTRÓNICO

- 26. RED DE AREA LOCAL

A) LAR
B) LADR
C) LAN
D) RDAL

LIVEWORKSHEETS

- 27. WORD WIDE WEB

A) RED NACIONAL
B) RED LOCAL
C) WWW
D) MUNDO DE COMUNICACIONES

- 28. RED DE AREA METROPOLITANA

A) RDAM
B) MAN
C) MAR
D) MADR

- 29. DESCARGAR UN ARCHIVO DE INTERNET

A) CHAT
B) UPLOAD
C) DOWNLOAD
D) SUBIR

- 30. SUBIR UN ARCHIVO A INTERNET

A) ULOAD
B) DOWNLOAD
C) UPLOAD
D) LOAD

- 31. SOFTWARE DESTINADO AL PROCESAMIETNO DE TEXTOS

A) WOLD
B) MICROSOFT WORD
C) MICROSOFT PUBLISHER
D) MICROSOFT WOLD

LIVEWORKSHEETS

- 32. Es un programa que permite hacer presentaciones, y es usado ampliamente los ámbitos de negocios y educacionales

A) MICROSOF POWER POIN
B) MICROSOFT POWER POINT
C) POUER POIN
D) POWER POIN

- 33. PROCESO PARA ABRIR MICROSOFT POWER POINT

A) INICIO/TODOS LOS PROGRAMAS/MICROSOFT OFFICE/MICROSOFT POUER PUINT
B) INICIO/TODOS LOS PROGRAMAS/MICROSOFT OFFICE/MICROSOFT POWER POINT
C) TODOS LOS PROGRAMAS/MICROSOFT OFFICE/MICROSOFT POWER POINT
D) INICIO/TODOS LOS PROGRAMAS/MICROSOFT POWER POIN

- 34. PROCESO PARA ABRIR MICROSOFT WORD

A) INICIO/TODOS LOS PROGRAMAS/MICROSOFT OFFICE/MICROSOFT WORD
B) INICIO/TODOS LOS PROGRAMAS/MICROSOFT OFFICE/MICROSOFT POWER POINT
C) INICIO/TODOS LOS PROGRAMAS/MICROSOFT OFFICE/
D) INICIO/MICROSOFT OFFICE/MICROSOFT POWER WOLD

- 35. PROCESO APRA GUARDAR UN ARCHIVO DE MICROSOFT OFFICE

A) GUARDAR COMO/SELECCIONO UBICACION DEL ARCHIVO/NOMBRE DEL ARCHIVO/GUARDAR
B) BOTON DE OFFICE/GUARDAR COMO/SELECCIONO UBICACION DEL ARCHIVO/NOMBRE DEL ARCHIVO/GUARDAR

LIVEWORKSHEETS

C) INSERTAR/GUARDAR COMO/SELECCIONO UBICACION DEL ARCHIVO/NOMBRE DEL ARCHIVO/GUARDAR
D) BOTON DE OFFICE/GUARDAR COMO/SELECCIONO UBICACION DEL ARCHIVO/NOMBRE DEL ARCHIVO/ABRIR

- 36. PROCESO PARA ACCEDER DIRECTAMENTE A LA FUNCION SELECCIONAR TODO

A) CTRL+ X
B) CTRL+ T
C) CTRL+ E
D) CTRL+ V

- 37. PROCESO PARA ACCEDER DIRECTAMENTE A LA FUNCION CORTAR

A) CTRL+ C
B) CTRL+ X
C) CTRL+ Y
D) CTRL+ E

- 38. PROCESO PARA ACCEDER DIRECTAMENTE A LA FUNCION GUARDAR

A) CTRL +G
B) CTRL +S
C) CTRL +E
D) CTRL +A

- 39. PROCESO PARA CREAR HIPERVÍNCULOS DENTRO DE UN ARCHIVO DE POWER POINT

A) SELECCIONO EL OBJETO/INSERTAR/HIPERVINCULO/ACEPTA
B) CLICK DERECHO/ QUITAR HIPERVÍNCULO
C) HIPERVINCULO/LUGAR DE ESTE DOCUMENTO/SELECCIONO LA

LIVEWORKSHEETS