

ใบงาน
เรื่อง คำสั่ง Scratch การเขียนโปรแกรมการทำงานแบบมีเงื่อนไข if

ชื่อ-นามสกุล ชั้น ป. 6/..... เลขที่

1. ให้นักเรียน เลือกตัวเลือกความหมายของคำสั่งโปรแกรม Scratch ในช่องว่าง ให้ถูกต้อง

1.



หมายถึง

2.



หมายถึง

3.



หมายถึง

4.



หมายถึง

5.



หมายถึง

2. ให้นักเรียน หาผลลัพธ์การทำงานของคำสั่งการทำงานแบบมีเงื่อนไข if ในช่องว่าง

ให้ถูกต้อง

