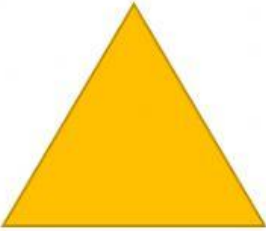




SCRATCH "REVISIONES DE GEOMETRÍA"

FIGURAS GEOMÉTRICAS NOMBRA EL NOMBRE DE CADA UNA DE ESTAS FIGURAS

SE PUEDEN "PROGRAMAR Y CREAR CON SCRATCH" (VERDADERO O FALSO)

VERDADERO

FALSO

COMPLETAR LO QUE FALTA Y QUE FIGURA DIBUJA SCRATCH



¿QUÉ FIGURA SE FORMA?

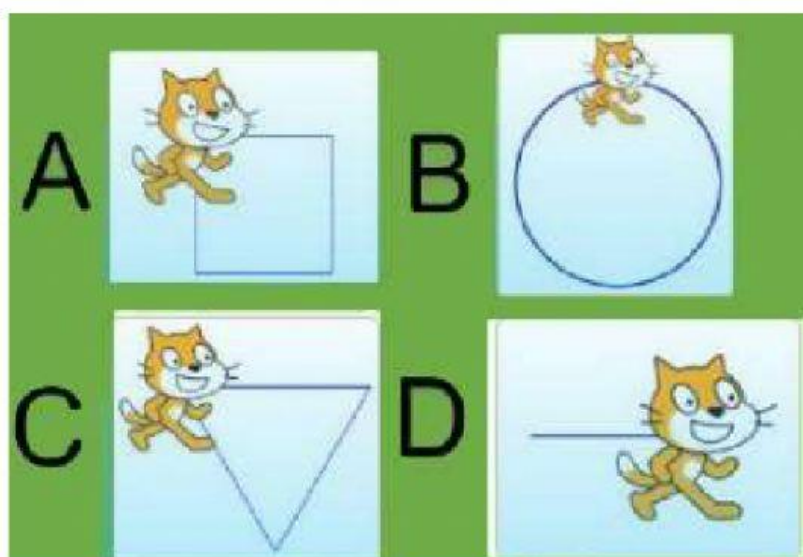
¿CUÁNTOS GRADOS ES EL ÁNGULO?



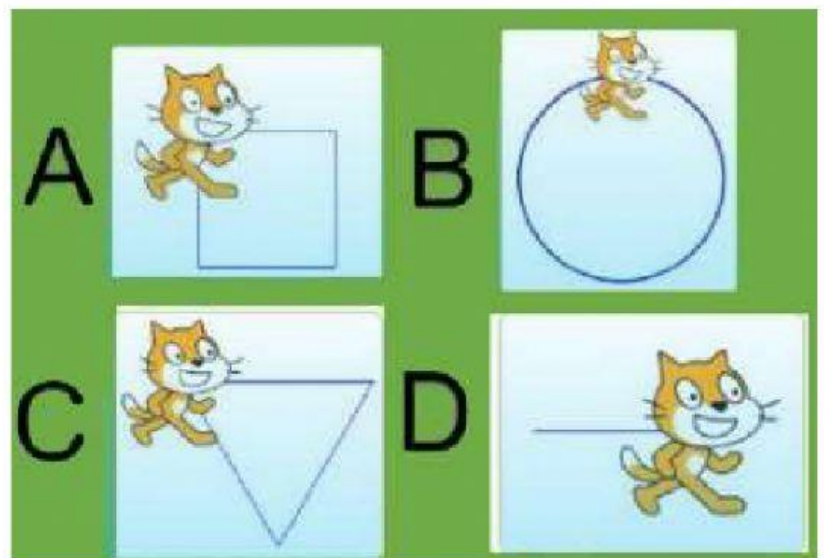
QUÉ NÚMERO VA PARA DIBUJAR UN
¿TRIÁNGULO?

¿QUÉ FIGURA SE FORMA?

¿QUÉ FIGURA SE FORMA?



¿QUÉ FIGURA SE FORMA?



UNIR CON FLECHA LO QUE CORRESPONDA

Scratch code blocks for a loop:

- al presionar **bandera**
- girar **15** grados
- esperar **1** segundos

INICIA TODO
GIRA IZQUIERDA
ESPERA 1 SEGUNDO
MOVER 10 PASOS
GIRA DERECHA
REPITE 10 VECES

Scratch code blocks for a loop:

- mover **10** pasos
- girar **15** grados
- repetir **10** veces

CON QUE ÍCONO SE INGRESA A SCRATCH 3.0



¿QUÉ FUNCIÓN TIENE CADA UNO?

