



## ใบงานที่ 6 เรื่อง การเลือกทำแบบ Switch

10 คะแนน

รายวิชา เทคโนโลยี(เพิ่มเติม) รหัสวิชา ว31281 ชั้น ม.4/1,ม.4/2 ครูผู้สอน นายชานนท์ สุขไสว  
ตัวชี้วัด/ผลการเรียนรู้ อธิบายการใช้ฟังก์ชัน switch และฟังก์ชัน goto ในการตรวจสอบเงื่อนไขได้

สัปดาห์ที่ 7 (13-17 ธ.ค. 2564)

วิธีการส่งงาน ถ่ายรูปส่งในอัลบั้มของตนเองในไลน์กลุ่มคอมพิวเตอร์ ภายใน 17 ธ.ค. 2564

หมายเหตุ ให้นักเรียนเข้าเรียนออนไลน์ โดยครูจะนัดหมายและส่ง Link ในการเข้าเรียนให้ในไลน์กลุ่ม

ชื่อ-สกุล ..... ชั้น ม.4/..... เลขที่.....

คำสั่ง : ให้นักเรียนพิจารณารูปภาพโปรแกรมแล้วตอบคำถาม โดยให้ทำเครื่องหมาย ✓ ในข้อที่ถูกต้อง

1. ถ้าป้อนข้อมูลเข้าเป็น A ผลลัพธ์ที่ได้คือ

☐ Your score 80-100 points

☐ Your score 0-49 points

2. ถ้าป้อนข้อมูลเข้าเป็น B ผลลัพธ์ที่ได้คือ

☐ Your score 80-100 points

☐ Your score 70-79 points

3. ถ้าป้อนข้อมูลเข้าเป็น F ผลลัพธ์ที่ได้คือ

☐ Your score 0-49 points

☐ Please enter character (A-E) only,

Thank you

4. บรรทัดที่ 4 สามารถอธิบายโปรแกรมได้อย่างไร

☐ กำหนดตัวแปรชนิด character ชื่อ grade

☐ กำหนดตัวแปรชนิด grade ชื่อ character

5. บรรทัดที่ 5 สามารถอธิบายโปรแกรมได้อย่างไร

☐ นำค่าที่เก็บไว้ในตัวแปร grade มาตรวจสอบเงื่อนไขว่าตรงกับค่าใด

☐ แสดงข้อความบนจอภาพ Enter your grade (A-E) :

| บรรทัด | โปรแกรม                                                 |
|--------|---------------------------------------------------------|
| 1      | #include <stdio.h>                                      |
| 2      | int main( )                                             |
| 3      | {                                                       |
| 4      | char grade;                                             |
| 5      | printf(" Enter your grade (A-E) : ");                   |
| 6      | scanf("%c",&grade);                                     |
| 7      | switch(grade)                                           |
| 8      | {                                                       |
| 9      | case 'A':                                               |
| 10     | printf("Your score 80-100 points\n");                   |
| 11     | break;                                                  |
| 12     | case 'B':                                               |
| 13     | printf("Your score 70-79 points\n");                    |
| 14     | break;                                                  |
| 15     | case 'C':                                               |
| 16     | printf("Your score 60-69 points\n");                    |
| 17     | break;                                                  |
| 18     | case 'D':                                               |
| 19     | printf("Your score 50-59 points\n");                    |
| 20     | break;                                                  |
| 21     | case 'E':                                               |
| 22     | printf("Your score 0-49 points\n");                     |
| 23     | break;                                                  |
| 24     | default:                                                |
| 25     | printf("Please enter character (A-E) only, Thank you"); |
| 26     | }                                                       |
| 27     | }                                                       |