



الوحدة الثانية: أساسيات حل المشكلات
الدرس الرابع : مراجعة على المهارات العملية للوحدة الثانية
Semester1 (2021-2022)
الصف الخامس

طالبتي الحبيبة: افتحي برنامج السكراتش وقومي بتطبيق المهارات التالية ثم قيمي نفسك :

الأداء		المهارة
		أضف الكائن الغواص Diver2 أضف الكائن الرسومي fish1 , fish 2
		أضف الخلفية Underwater2
		حرك كائن الغواص باستخدام لبنة عند الضغط على المفتاح الأيسر بحيث يتحرك 20 خطوة.
		باستخدام لبنة أسال و انتظر برمج كائن الغواص بحيث يسأل عن عدد الأسماك في المحيط.
		باستخدام لبنة الشرط برمج كائن الغواص بحيث إذا كان عدد الأسماك أقل من 5 يقول (عددها قليل جدا) و إذا كان عددها أكثر من 5 يقول (إنها كثيرة جدا)

Good Luck