¡¡Comienza tu aventura Pokémon!!

¡Hola! ¡Bienvenido/a al mundo de los Pokémon! Me llamo OAK. Pero me llaman Profesor Pokémon. Este mundo está habitado por unas criaturas llamadas Pokémon. La gente y los Pokémon conviven ayudándose unos a otros. Algunos juegan con los Pokémon, otros luchan con ellos. Pero aún hay muchas cosas que no sabemos. Quedan muchos misterios por resolver. Por eso estudio a diario a los Pokémon.

¿Cómo has dicho que te llamabas?

_____

¿Estás preparado/a? Tu propia historia Pokémon está a punto de empezar. Te divertirás y te enfrentarás a duros desafíos. ¡Te espera un mundo de sueños y aventuras con Pokémon!

Lo primero que debes hacer, es elegir a tu Pokémon inicial. Para ello, debes fijarte en cuál es la probabilidad de que gane un combate. Debes elegir aquel que tenga una mayor probabilidad.

Chikorita

Probabilidad de ganar: **5/6**

Cyndaquil

Probabilidad de ganar: **7/8**

Totodile

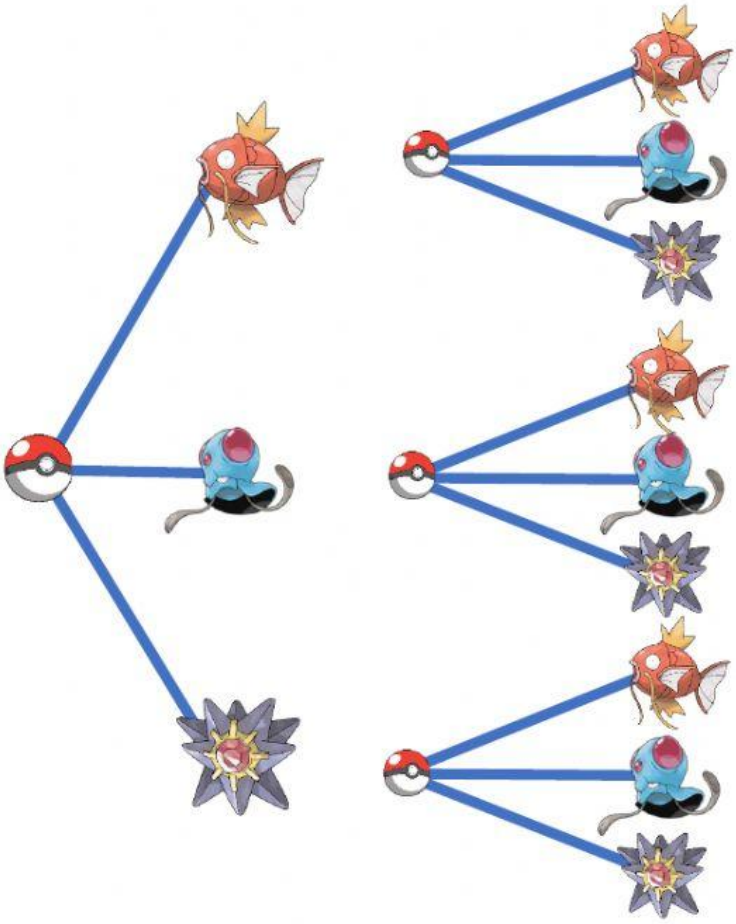
Probabilidad de ganar: **6/7**

LIVEWORKSHEETS

Ahora que ya tienes tu primer Pokémon puedes comenzar tu aventura. Tu primera misión consistirá en conseguir un Pokémon del tipo agua y para ello, utilizarás la vieja caña del profesor Oak.

Al oeste de Pueblo Primavera, en Ciudad Cerezo, encontrarás una bahía donde habitan Pokémon del tipo agua. Todos los ejemplares están registrados y, en estos momentos, viven en la bahía **8 *Magikarp*, 5 *Tentacool*, y 3 *Starmie*.**

Completa el siguiente árbol de probabilidades correspondiente a **tirar la caña 2 veces y capturar el Pokémon que aparece.** **(utiliza decimales o porcentajes y redondea a la cuarta cifra; ejemplo: 0,1254 o 12,54 %)*

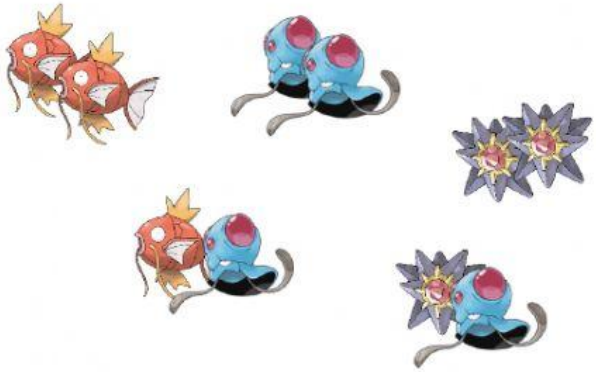


LIVEWORKSHEETS

Utilizando los pares de Pokémon que tienes más abajo, define los siguientes sucesos:

**(arrastra los pares de Pokémon que correspondan hasta la Pokeball de su derecha)*

- Suceso 1: Capturar 2 Pokémon iguales.



- Suceso 2: Capturar un Tentacool y un Magikarp.

- Suceso 3: Capturar, al menos, un Starmie.

Por último, teniendo en cuenta el ejercicio anterior, calcula la probabilidad de esos mismos sucesos.

**(utiliza decimales o porcentajes y redondea a la cuarta cifra; ejemplo: 0,1254 o 12,54 %)*

- ***Capturar dos Pokémon iguales:***
- ***Capturar un Magikarp y un Tentacool:***
- ***Capturar, al menos, un Starmie:***

LIVEWORKSHEETS