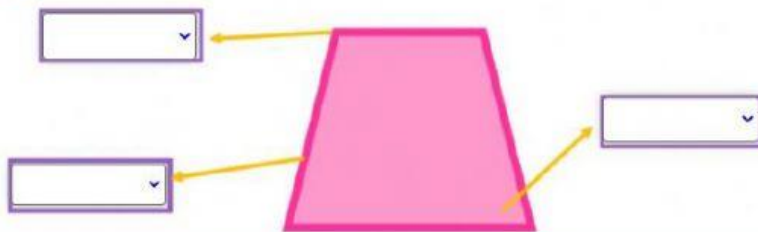








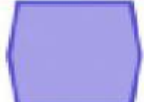
NOMBRE Y APELLIDO:  
CURSO: 4TO  
FECHA: 29/11/2021

## LOS POLÍGONOS

1. Señala las partes de este polígono.



2. Completa la tabla de los polígonos según su número de lados, ángulos y vértices. Después indica cuáles son sus nombres.

FIGURA	NÚMERO DE LADOS	NÚMERO DE VÉRTICES	NÚMERO DE ÁNGULOS	NOMBRE
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

3. Piensa y contesta:

- Un polígono tiene 5 vértices. ¿Qué clase de polígono es?

a) Triángulo

c) Pentágono

b) Cuadrilátero

d) Hexágono



- Un polígono tiene 6 vértices. ¿Qué clase de polígono es?

a) Triángulo

c) Pentágono

b) Cuadrilátero

d) Hexágono

2. Une con flechas:

CONCEPTO	DEFINICIÓN
Lado	Segmentos que unen dos vértices no consecutivos.
Vértice	Puntos donde se unen los lados.
Ángulo	Ángulos que forman los lados.
Diagonal	Segmentos que forman la línea poligonal.

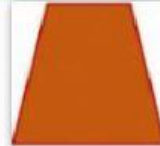
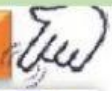
4. Di si los siguientes polígonos son regulares o irregulares.

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

¿Cuántos lados tiene cada figura? Escribe

	<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="text"/>
	<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="text"/>		<input type="text"/>

## 1.COLOCA CADA FIGURA PLANA EN SU LUGAR



Rectángulo Triángulo Cuadrado Círculo Pentágono Rombo Trapecio

1. Une con flechas.

EQUILÁTERO

RECTÁNGULO

OBTUSÁNGULO

ISÓSCELES

ACUTÁNGULO

ESCALENO

1 ángulo obtuso

2 lados iguales

3 lados iguales

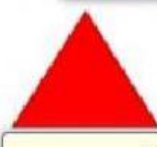
1 ángulo recto

3 lados desiguales

3 ángulos agudos

## 2. CLASIFICA LOS TRIÁNGULOS

Según sus lados iguales

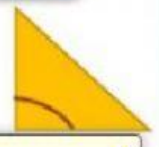


3 lados iguales

2 lados iguales

0 lados iguales

Según sus ángulos



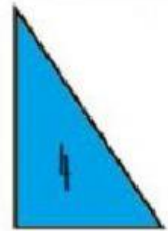
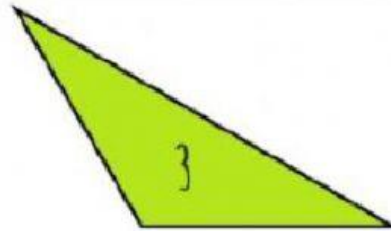
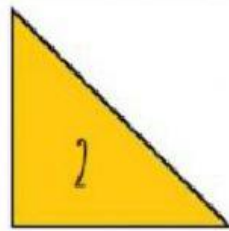
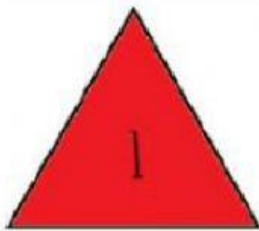
Menores de 90°

1 mayor de 90°

1 de 90° exactos



4. Observa los siguientes triángulos y marca con una X en las casillas correspondientes.



	EQUILÁTERO	ISÓSCELES	ESCALENO	RECTÁNGULO	ACUTÁNGULO	OBTUSÁNGULO
1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

### 3. CLASIFICA LOS CUADRILÁTEROS












Todos tienen 4 lados, pero hay distintos tipos



### 4. COLOCA CADA CUERPO GEOMÉTRICO 3D



Cubo



Cilindro



Cono



Esfera

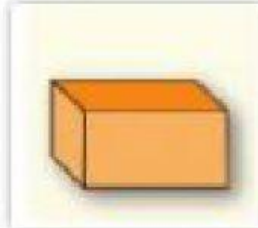
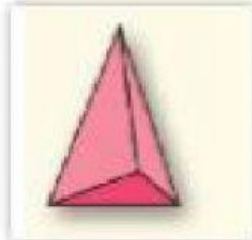
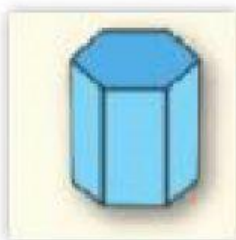


Pirámide

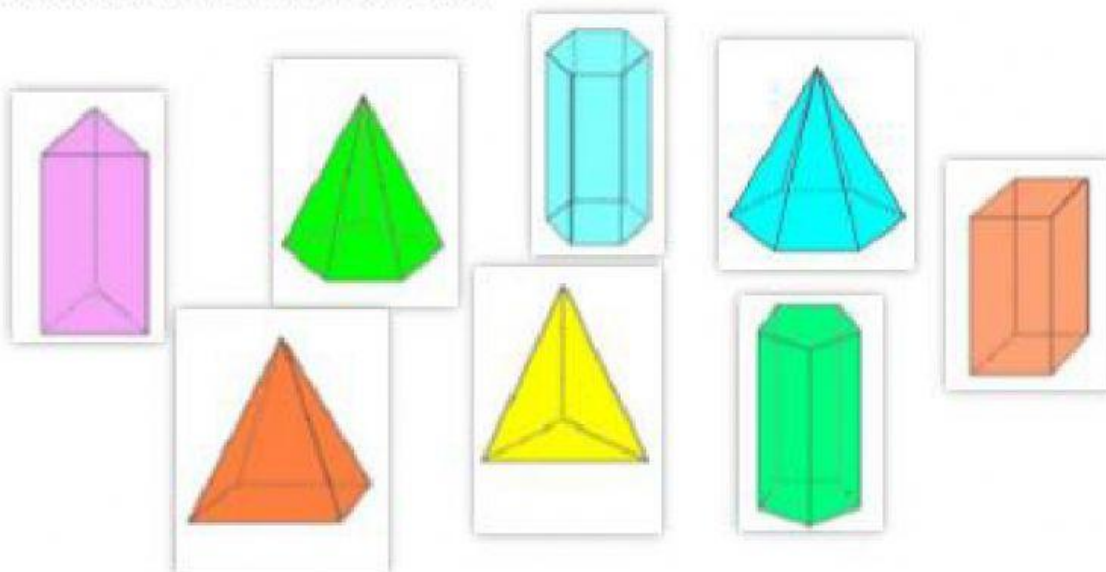


3.- ARRASTRA CADA IMAGEN A LA DESCRIPCIÓN QUE LE CORRESPONDA.

Tiene una base con forma de pentágono y cinco caras laterales que son triángulos.	Tiene dos bases que son cuadrados y cuatro caras laterales que son rectángulos.	Tiene dos bases que son pentágonos. Tienen en total, siete caras, sus caras laterales son rectángulos.
Tiene dos bases con forma de hexágono y seis caras laterales que son rectángulos.	Sus caras laterales son triángulos. Tiene en total cuatro caras. Su base es un triángulo.	Su base es un cuadrado. Sus cuatro caras laterales son triángulos.

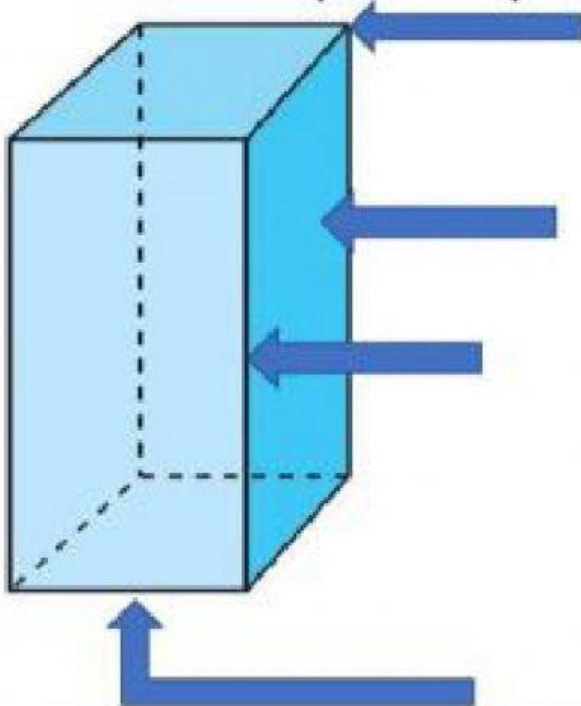


4. CLASIFICA LOS SIGUIENTES CUERPOS GEOMETRICOS EN LA CATEGORIA QUE CORRESPONDA: PRISMA O PIRAMIDE.



PRISMAS	PIRAMIDES

1.- Une cada parte del prisma con su nombre:



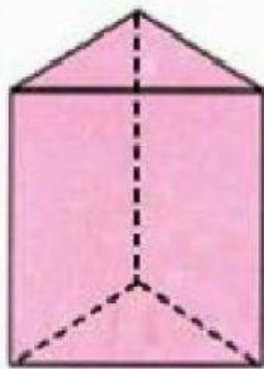
base

vértice

arista

cara

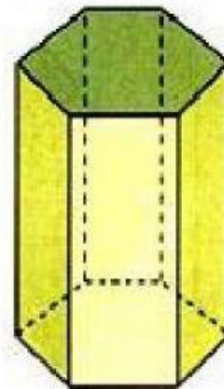
2.- Anota en los recuadros cuántas caras, vértices y aristas tiene cada uno de los siguientes prismas:




caras

vértices

aristas




caras

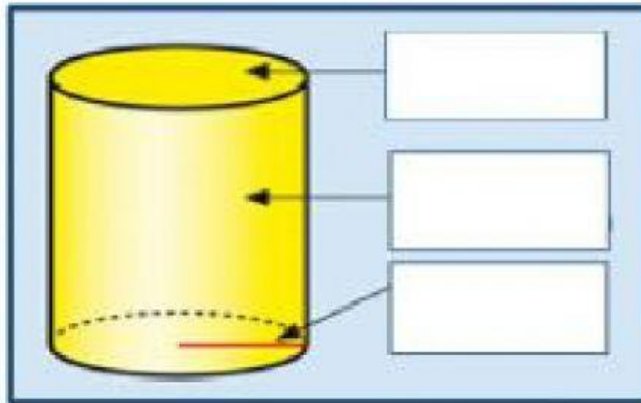
vértices

aristas



## Cuerpos redondos

1. Arrastra y coloca cada nombre en su lugar correspondiente.

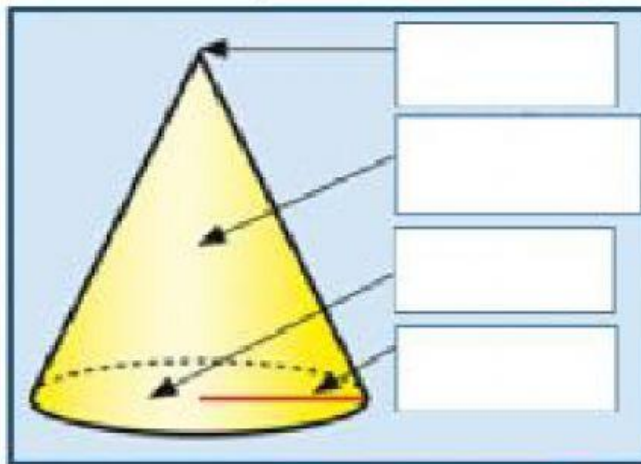


Radio

Superficie lateral curva

Base

¿Cómo se llama?



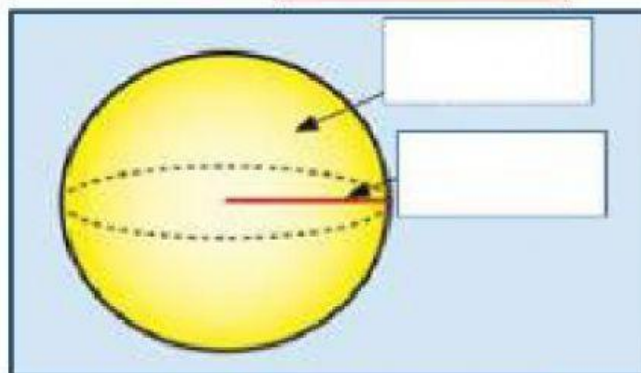
Radio

Superficie lateral curva

Base

Vértice

¿Cómo se llama?



Superficie lateral curva

Radio

¿Cómo se llama?



2. Indica si son Cilindros, conos, esfera o ambos.

