

ชื่อ-สกุล \_\_\_\_\_ ชั้น \_\_\_\_\_ เลขที่ \_\_\_\_\_  
 วันที่ \_\_\_\_\_ เดือน \_\_\_\_\_ พ.ศ. \_\_\_\_\_



บ. ๗ / ผ. ๗-๐๓

- (๔) บล็อกคำสั่ง หมายถึง คำสั่งสำหรับตัวละครและเวที
- (๕) พื้นที่เขียนสคริปต์ หมายถึง บริเวณที่วางสคริปต์
- (๖) สคริปต์ (Script) หมายถึง บล็อกคำสั่งที่นำมาวางเรียงต่อกัน  
สำหรับการทำงานของตัวละครและเวที
- (๗) ปุ่มธงเขียว หมายถึง ปุ่มที่กดเมื่อต้องการเริ่มต้นการทำงาน  
ตามคำสั่ง
- (๘) ปุ่มหยุด หมายถึง ปุ่มที่สั่งให้หยุดการทำงาน

๒. โยงเส้นหน้าทีการทำงานข้อ (๑)-(๘) กับส่วนประกอบของโปรแกรม Scratch ที่สัมพันธ์กัน

หน้าทีการทำงาน

ส่วนประกอบของโปรแกรม Scratch

- |                                            |   |                       |
|--------------------------------------------|---|-----------------------|
| (๑) ใช้เมื่อต้องการให้โปรแกรมเริ่มต้นทำงาน | • | • เวที                |
| (๒) คำสั่ง ๑ คำสั่ง                        | • | • ตัวละคร             |
| (๓) คำสั่งที่เรียงต่อกันหลายๆ คำสั่ง       | • | • กลุ่มบล็อก          |
| (๔) บริเวณที่ให้ตัวละครแสดง                | • | • บล็อกคำสั่ง         |
| (๕) ใช้เมื่อต้องการหยุดการทำงาน            | • | • พื้นที่เขียนสคริปต์ |
| (๖) ภาพที่แสดงตามคำสั่ง                    | • | • สคริปต์             |
| (๗) กลุ่มของบล็อกคำสั่งที่แบ่งตามการทำงาน  | • | • ปุ่มธงเขียว         |
| (๘) บริเวณที่วางสคริปต์                    | • | • ปุ่มหยุด            |