

Nama:

Tarikh: 17.11.2021

RBT Tahun 4 (Memasukkan bunyi pada aplikasi scratch)

Arahan: Seretkan jawapan yang betul pada ruang jawapan yang disediakan.

C. MEMASUKKAN BUNYI

Kita perlu memilih blok yang terdapat dalam menu pada Blok ini membolehkan bunyi dimasukkan pada objek yang dipilih. Kita juga boleh memilih pelbagai jenis bunyi yang bersesuaian yang terdapat pada menu tersebut.

Sound

Sound

Tabs Scripts

Tetapan asal bagi bunyi dalam **Scratch** ialah bunyi Kita boleh memilih bunyi baharu dengan memilih bunyi lain yang terdapat dalam senarai .

Sound Library

meow

Yang berikut ialah langkah-langkah untuk memasukkan bunyi dan memilih bunyi baharu:

i. Memasukkan Bunyi

LANGKAH	KATEGORI BLOK	BLOK ATUR CARA	SEGMENT ATUR CARA DI SCRIPTS AREA
1. Tentukan pemula segmen atur cara	Events	when green flag clicked	
2. Pilih dan setkan blok untuk bunyi	Sound	play sound menu	

3. Klik

4. Dengarkan bunyi yang dikeluarkan oleh

Sprite



play sound meow

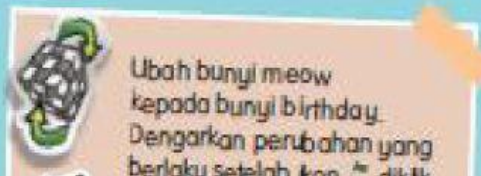


ii. Memilih Bunyi Baharu

1. Klik pada
2. Klik **Choose sound from** pada ikon
3. Pilih bunyi daripada yang dikehendaki



4. Klik yang dipilih. Klik OK
5. Ulangi langkah 1 hingga 4 di atas untuk memasukkan



bunyi baharu

Category

bunyi



library

Sounds

Tabs