PEMERINTAH KABUPATEN SLEMAN
DINAS PENDIDIKAN
SMP NEGERI 1 GAMPING
Jl. Wates Km 7 Yogyakarta 55295

Nama : .....
Kelas : **7** .....

ASESMEN LITERASI DAN NUMERASI
TAHUN PELAJARAN 2021/2022
MATA PELAJARAN **BIMBINGAN TIK**
KELAS : VII

Petunjuk : Kerjakan sesuai perintah soal!

1. *Beri garis penghubung dengan cara klik/ketuk pilihan kiri dan geser ke pilihan kanan yang tepat!*

Pernyataan	Istilah
Interaksi dua arah / lebih secara langsung maupun tidak langsung dengan suara atau text	Teknik
Kabar / berita / pesan yang bisa disampaikan	Komunikasi
Suatu keilmuan untuk mempelajari ketrampilan dalam pemenuhan kebutuhan manusia	Teknologi
Berbagai upaya / cara untuk bisa memenuhi kebutuhan	Informasi

2. *Pilih beberapa jawaban yang sesuai dengan klik kotak disamping pilihan!*
Hasil teknologi ada 2 hal yaitu :
- ☐ Sandang
- ☐ Keilmuan
- ☐ Papan
- ☐ Papan
- ☐ Kesehatan
- ☐ Benda

3. *Pindahkan kotak tulisan kebawah gambar benda sesuai kategorinya!*






Teknologi Komunikasi	Teknologi Informasi & Komunikasi	Teknologi Informasi	Teknologi Transportasi

4. *Pilih 1 jawaban yang tepat!*
Handphone berganti nama menjadi smartphone karena ....
A. ukurannya berubah menjadi semakin kecil
B. harganya menjadi semakin mahal
C. fungsinya bertambah tidak hanya sms dan telepon
D. yang menggunakan tidak hanya kalangan orang kaya saja

5. *Pilih 1 jawaban yang tepat!*
Komputer berasal dari kata Computare yang berarti ....
A. menghitung
B. super canggih
C. menghibur
D. hal yang biasa

ALN-BTIK-2021-SMPN1Gamping |
LIVEWORKSHEETS

6. *Baca pernyataan kemudian pilih benar atau salah pernyataan tersebut!*

Komputer generasi ke lima ditandai dengan kecerdasan buatan	Benar - Salah
Transistor merupakan teknologi utama pada komputer generasi pertama.	Benar - Salah
CHIP adalah teknologi baru yang merupakan gabungan dari beberapa IC.	Benar - Salah
IC (Integrated Circuit) adalah teknologi utama komputer generasi ketiga	Benar - Salah
Komputer generasi pertama memiliki ciri bentuk kecil dan simpel.	Benar - Salah

7. *Pilih beberapa jawaban yang sesuai dengan klik kotak disamping pilihan!*
K3 (Kesehatan dan Keselamatan Kerja) menggunakan Komputer memiliki sasaran perlindungan kerja terhadap siapa/apa saja?
- ☐ Perangkat Komputer yang digunakan
- ☐ Tetangga kerja sebelah lingkungan kerja
- ☐ Bos yang memerintahkan untuk bekerja
- ☐ Lingkungan atau orang yang berada dekat komputer
- ☐ Manusia yang menggunakan komputer

8. *Pilih beberapa jawaban yang sesuai dengan klik kotak disamping pilihan!*
Memiliki komputer harus tahu teknik pemeliharaannya walaupun tidak semua hal. Pada daftar pilihan di bawah, manakah yang tidak berpengaruh terhadap kinerja komputer?

☐ Debu	☐ Harga komputer	☐ Cairan
☐ Kesehatan operator	☐ Magnit	☐ Makanan
☐ Kondisi suhu ruang	☐ Listrik tidak stabil	☐ Ketrampilan operator

9. *Lengkapi kalimat dengan menuliskan kata yang tepat!*
Komputer memiliki 1 radiasi. Sedangkan Smartphone juga memiliki radiasi yang mampu mempengaruhi kesehatan manusia. Radiasi pertama adalah Radiasi ..... yang mampu mempengaruhi badan manusia terutama otak. Radiasi yang kedua adalah Radiasi ..... yang sangat rentan dengan **mata** manusia.

10. *Beri tanggapan pernyataan dibawah dengan menyatakan Benar atau Salah!*

Menatap layar monitor saat bekerja harus diimbangi dengan berkedip atau menoleh ke arah lain.	Benar - Salah
Insomnia itu kesulitan membuka mata saat bangun tidur	Benar - Salah
Menggunakan HP dibawah sinar matahari bisa menyebabkan HP terasa panas	Benar - Salah
Untuk mengurangi radiasi pada HP saat digunakan untuk menelpon, dibagian belakang HP diberi asesoris lampu sinyal	Benar - Salah
Pengendara motor/mobil di jalan raya dilarang sambil menggunakan HP dengan tujuan agar tidak dianggap norak.	Benar - Salah

ALN-BTIK-2021-SMPN1Gamping | LIVEWORKSHEETS

11. *Pilih 1 jawaban yang benar!*

Prinsip dasar munculnya Hak atas Kekayaan Intelektual (HaKI) adalah ....

A. karya intelektual yang dihasilkan memerlukan pengorbanan waktu, tenaga, pikiran dan biaya
B. karya intelektual yang tidak bermanfaat untuk dirinya namun tetap dilanjutkan berkarya
C. karya intelektual yang dihasilkannya bermanfaat untuk dirinya sendiri saja
D. karya intelektualnya bisa dijadikan lahan bisnis oleh siapapun

12. *Pilih 1 jawaban yang benar!*

Finansial (uang) yang diberikan atas hasil jerih payah intelektualnya yang diakui hukum disebut dengan ...

A. honorarium
B. royalti
C. hadiah
D. tunjangan

13. *Beri garis penghubung dengan cara klik/ketuk pilihan kiri dan geser ke pilihan kanan yang tepat!*

Bentuknya seperti tikus, tetapi ekor didepan. Digunakan untuk membantu memilih di layar tampilan.	Casing CPU
Bentuknya seperti televisi. Digunakan untuk menampilkan proses kerja di komputer.	Mouse
Bentuknya papan persegi berisi tombol tombol abjad. Digunakan untuk memasukkan data ke komputer.	Keyboard
Bentuknya seperti balok kuat. Digunakan untuk menempatkan bagian bagian kecil komputer agar terlindungi	Monitor

14. *Pindahkan kotak tulisan kebawah gambar benda sesuai kategorinya!*



Tablet PC | Notebook | Smartphone | PC AIO | PC Desktop

15. *Beri garis penghubung dengan cara klik/ketuk pilihan kiri dan geser ke pilihan kanan yang tepat!*

Programmer, Teknisi Jaringan, Akuntan, Pendesain Grafis, Gamer	Hardware
Mouse, Keyboard, Monitor, CPU, Printer, Stavolt, Speaker Aktif, Modem	Software
Microsoft Windows, Corel Draw, Photoshop, Microsoft Word, Paint, Games	Brainware

ALN-BTIK-2021-SMPN1Gamping | LIVEWORKSHEETS