

Przeciągnij numerki do właściwego zwierzęcia w takiej kolejności w jakiej na nagraniu pojawił się odgłos tego zwierzęcia. Jeśli jakiegoś zwierzęcia nie słyszałeś - wstaw 0.
np. Jeśli pierwszy był kogut - wstaw 1.

1 2 3 4 5 0

