ชื่อ ..... ชั้น ..... เลขที่ .....

แบบฝึกทักษะที่ 2.3
หลักการคูณ

ให้เติมคำตอบลงในช่องว่างให้ถูกต้อง

1. จำนวนเต็มบวกสามหลักที่มีค่าตั้งแต่ 200 ที่สร้างจากเลขโดด 0, 1, 2, 3, 4 มีทั้งหมดกี่จำนวน

<u>วิธีทำ</u> แบ่งเป็น 3 ขั้นตอน ดังนี้

ขั้นตอนที่ 1 เลือกเลขโดดในหลักหน่วยได้ [ ] วิธี

ขั้นตอนที่ 2 เลือกเลขโดดในหลักร้อยได้ [ ] วิธี

ขั้นตอนที่ 3 เลือกเลขโดดในหลักสิบได้ [ ] วิธี

จะได้ ร้อย [ ] x สิบ [ ] x หน่วย [ ] = [ ]

ดังนั้น สร้างได้ทั้งหมด [ ] จำนวน

2. ให้นำเลขโดด 0 – 9 ไปใช้ในการสร้างรหัสผ่าน 4 ตำแหน่ง จะได้รหัสผ่านทั้งหมดกี่ชุด โดยที่

1) เลขโดดในแต่ละหลักสามารถซ้ำกันได้

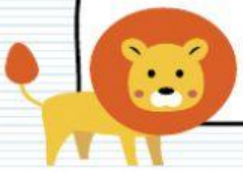
<u>วิธีทำ</u> 1 [ ] x 2 [ ] x 3 [ ] x 4 [ ] = [ ]

ดังนั้น สร้างได้ทั้งหมด [ ] รหัส

2)เลขโดดในแต่ละหลักต้องไม่ซ้ำกัน

<u>วิธีทำ</u> 1 [ ] x 2 [ ] x 3 [ ] x 4 [ ] = [ ]

ดังนั้น สร้างได้ทั้งหมด [ ] รหัส



LIVEWORKSHEETS

3. นำอักษรจากคำว่า **COVID** มาสร้างเป็นคำใหม่ (ที่ไม่คำนึงถึงความหมาย) โดยห้ามใช้อักษรซ้ำกัน ซึ่งกำหนดเงื่อนไขว่า ต้องขึ้นต้นด้วยพยัญชนะ และลงท้ายด้วยสระ จะสร้างได้กี่คำ

<u>วิธีทำ</u> แบ่งเป็น 5 ขั้นตอน ดังนี้

ขั้นตอนที่ 1 เลือกอักษรขึ้นต้นได้ [ ] วิธี

ขั้นตอนที่ 2 เลือกอักษรลงท้ายได้ [ ] วิธี

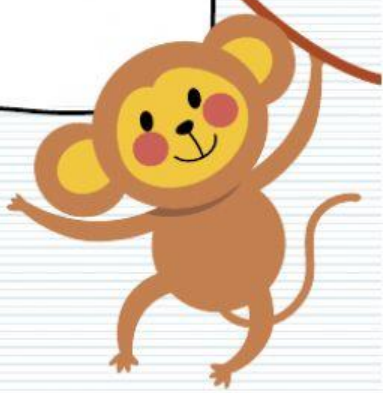
ขั้นตอนที่ 3 เลือกอักษรตำแหน่งที่ 2 ได้ [ ] วิธี

ขั้นตอนที่ 4 เลือกอักษรตำแหน่งที่ 3 ได้ [ ] วิธี

ขั้นตอนที่ 5 เลือกอักษรตำแหน่งที่ 4 ได้ [ ] วิธี

จะได้ [ ] (ขึ้นต้น) x [ ] x [ ] x [ ] x [ ] (ลงท้าย) = [ ]

ดังนั้น สร้างได้ทั้งหมด [ ] คำ



LIVEWORKSHEETS

ชื่อ ..... ชั้น ..... เลขที่ .....

ให้หาจำนวนวิธีและแสดงผลลัพธ์ที่อาจเกิดขึ้นของเหตุการณ์ โดยใช้หลักการคูณ

1. โยนเหรียญ 1 เหรียญ จำนวน 3 ครั้ง จะได้ผลลัพธ์ที่เป็นไปได้กี่วิธี อะไรบ้าง

<u>วิธีทำ</u> ขั้นตอนที่ 1 โยนเหรียญครั้งที่ 1 จะได้ผลลัพธ์ ☐ วิธี

ขั้นตอนที่ 2 โยนเหรียญครั้งที่ 2 จะได้ผลลัพธ์ ☐ วิธี

ขั้นตอนที่ 3 โยนเหรียญครั้งที่ 3 จะได้ผลลัพธ์ ☐ วิธี

ดังนั้น จะได้ผลลัพธ์ที่เป็นไปได้ ☐ = ☐ วิธี

<u>ผลลัพธ์</u>

HHH, HHT,

2. อาคารหนึ่งมีลิฟต์สำหรับขึ้น–ลง 3 ตัว
สามารถขึ้น–ลงอาคารนี้ โดยไม่ใช้ลิฟต์ซ้ำตัวเดิมได้กี่วิธี อะไรบ้าง

<u>วิธีทำ</u> ขั้นตอนที่ 1 เลือกลิฟต์ขึ้นอาคารได้ ☐ วิธี

ขั้นตอนที่ 2 เลือกลิฟต์ลงอาคารได้ ☐ วิธี

ดังนั้น จำนวนวิธีในการขึ้น–ลงอาคารนี้ คือ ☐ = ☐ วิธี

วิธีในการขึ้น–ลงอาคาร

1–2, 1–3,

LIVEWORKSHEETS