



YAYASAN PERGURUAN KESATUAN MANGGARAI
SMK YPK KESATUAN TERAKREDITASI
JL. MANGGARAI UTARA VII, TEBET
JAKARTA SELATAN



NAMA :

KELAS :

PENGENALAN PENGGUNAAN KOMPUTER SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN

A. Pengenalan Komputer



Komputer merupakan peralatan Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK). TIK adalah hasil rekayasa manusia terhadap proses penyampaian informasi dan proses penyampaian pesan (ide, gagasan) dari satu pihak kepada pihak lain sehingga lebih cepat, lebih luas sebarannya, dan lebih lama penyimpanannya.

Istilah komputer berasal dari bahasa latin “computare” yang berarti menghitung. Pada jaman dahulu komputer digunakan sebagai mesin penghitung yang cepat dan dapat menginput data yang kemudian akan diproses sehingga dapat mengeluarkan output berupa informasi. Seiring dengan perkembangan jaman, saat ini komputer dirancang untuk membantu memudahkan dalam mengerjakan tugas dan pekerjaan manusia. Karena itu, komputer sekarang ada yang tidak berukuran besar melainkan sebesar tas dan hanya memerlukan baterai untuk menyalakannya. Sehingga dimasa yang akan datang komputer mungkin sudah jauh berbeda dengan komputer masa kini

B. Komponen Sebuah Sistem Komputer

Sebuah sistem komputer terdapat 3 komponen. Ketiga komponen tersebut semuanya harus ada, sehingga terbentuk sebuah sistem komputer. Jika salah satu dari ketiga komponen itu tidak ada, maka sistem komputer tidak terbentuk dan tidak berdaya guna. Ketiga komponen itu adalah :

1. Perangkat Keras (Hardware)
2. Perangkat Lunak (Software)
3. Perangkat Pengguna (Brainware)

Pembahasan dari masing – masing komponen penyusun sebuah sistem komputer tersebut adalah sebagai berikut :

B.1. Perangkat keras (hardware)

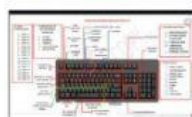
Adalah semua perangkat komputer yang dapat dilihat, dipegang dan dirasakan manfaatnya.

Perangkat keras terdiri dari 3 bagian, yaitu :

a. Perangkat masukan (Input Device)

Adalah peralatan yang digunakan untuk memasukkan data dan program dalam bentuk digital yang akan diproses oleh komputer dengan tujuan menghasilkan informasi yang dibutuhkan.

Perangkat komputer yang termasuk perangkat inputan adalah :



Keyboard



Mouse



Scanner



Webcam



Camera Digital



Microphone

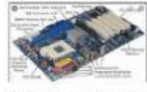
b. Perangkat pemroses (Process Device)

Adalah perangkat keras yang berfungsi untuk memproses dan mengolah data yang diberikan oleh peralatan input kemudian dikeluarkan dalam bentuk informasi ke dalam peralatan output yang diterima oleh manusia

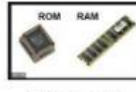
Perangkat komputer yang termasuk perangkat pemroses adalah :



CPU /
Processor



Motherboard /
Mainboard



Memory



Harddisk



VGA Card



Soud Card

c. Perangkat Keluaran (Output Device)

Adalah perangkat dalam komputer yang berfungsi untuk menampilkan data, instruksi, dan informasi dalam bentuk teks, gambar atau grafis.

Perangkat komputer yang termasuk perangkat keluaran adalah :



Monitor



Printer



LCD proyektor



Plotter



Speaker

Disamping ketiga bagian diatas, ada perangkat tambahan yang membantu kerja komputer yaitu Perangkat penyimpan : yang dapat menyimpan informasi dan data.

1. Perangkat penyimpan internal (ada di dalam komputer) : Harddisk internal
2. Perangkat penyimpan eksternal (diluar komputer) : Harddisk eksternal, flashdisk, CD blank, Disket



LEMBAR KEGIATAN PESERTA DIDIK (LKPD)

I. Tulis dan Isi Tabel Berikut dengan Benar !

No	Contoh Perangkat	Nama Perangkat
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		

II. Pilih Satu Jawaban Yang Paling Benar :

1. Istilah komputer berasal dari bahasa latin “computare” yang berarti....
 - a. Menghitung
 - b. Mengolah
 - c. Membaca
 - d. Mengetik
2. Perangkat keras komputer sering disebut dengan istilah.....
 - a. Software
 - b. Brainware
 - c. Hardware
 - d. Tupperware
3. Berikut ini perangkat keras komputer yang termasuk input device adalah.....
 - a. Cpu
 - b. Soundcard
 - c. LCD proyektor
 - d. Keyboard
4. Berikut ini perangkat keras komputer yang termasuk output device adalah....
 - a. Printer
 - b. Harddisk
 - c. Mouse
 - d. Webcam
5. Speaker adalah hardware yang masuk pada bagian.....
 - a. Input device
 - b. Output device
 - c. Process device
 - d. Storage device

III. Jodohkan

1	Harddisk	
2	Mouse	
3	Output device	
4	Monitor	
5	Input device	