

Тақырып «Редакторға кіріктірілген нысаналар»

Оку мақсаты 7.3.1.1 Нысандар мен оқигалардың 3D моделін құру

Бағалау критерийі *Білім алушы*

- Редактор құрал-саймандарының қызметін анықтайды

Ойлау дағыларының деңгейі Білу және түсіну

Тапсырма

Дұрыс жауапты таңдаңыз.

<ol style="list-style-type: none">1. Құрылған сыйбаның қажетсіз сзықтарын (қабырға) өшіреді2. Нысынаны қажетті жаққа бұрады3. Жеке бөліктерді немесе фигуralар жиынтығын таңдайды4. Нысандардың бастапқы сұлбасын сызуға пайдаланылатын сайман.5. Ерекшеленген аймакты ішке не сыртқа тартады.6. Басу және тарту жолымен көлемді фигуralарды құрады7. Қажетті жерге нысананың орнын ауыстыру8. Нысанадарды бояу		<p>A.  Move (орын ауыстыру)</p> <p>B.  Select (таңдау)</p> <p>C.  Rotate (айналу)</p> <p>D.  Eraser (өшіргіш)</p> <p>E.  Push/Pull (басу/тарту)</p> <p>F.  Paint Bucket (палитра)</p> <p>G.  Line (сзық)</p> <p>H.  Offset (Контур)</p>
--	--	---

Дескриптор

Білім алушы

- құрал-саймандарды қызметімен сәйкестендіреді.