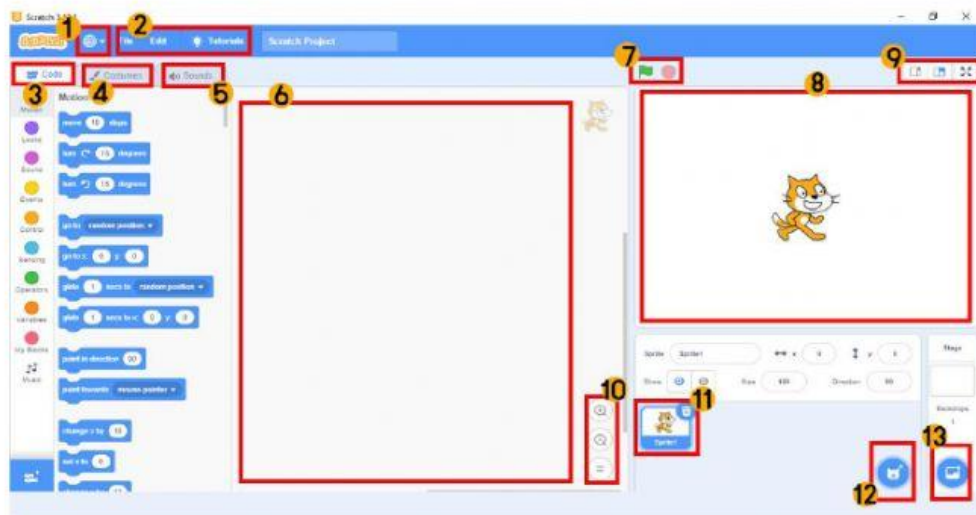


ชื่อ.....นามสกุล..... ชั้น.....เลขที่.....

ใบงาน เรื่อง ส่วนประกอบของโปรแกรม Scratch
วิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (วิทยาการคำนวณ)
ชั้นประถมศึกษาปีที่ 4

คำชี้แจง ให้นักเรียนเติมหมายเลขหลังข้อความที่เป็นส่วนประกอบของโปรแกรม scratch ให้ถูกต้อง



- 1) เปลี่ยนภาษา ซึ่งมีให้เลือกถึง 64 ภาษาด้วยกัน คือ หมายเลข
- 2) หมวดยกเลิกคำสั่งที่ภายในถูกบรรจุคำสั่งย่อย ๆ เอาไว้ คือ หมายเลข
- 3) พื้นที่ในการวางบล็อกคำสั่ง คือ หมายเลข
- 4) เวทีแสดงผล คือ หมายเลข
- 5) ปุ่มสั่งให้โปรแกรมทำงานและสั่งให้โปรแกรมหยุดทำงาน คือ หมายเลข