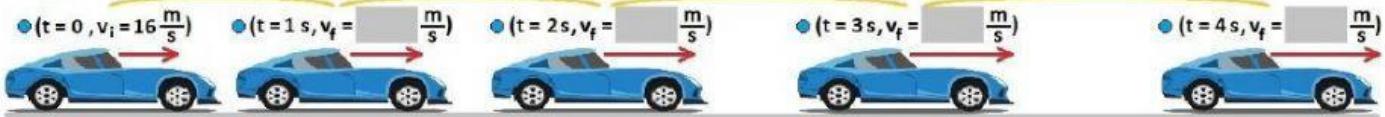


Movimiento Rectilíneo Uniformemente Acelerado (MRUA)

Completa las velocidades instantáneas para cada móvil, en el espacio correspondiente, tomando en cuenta su aceleración.

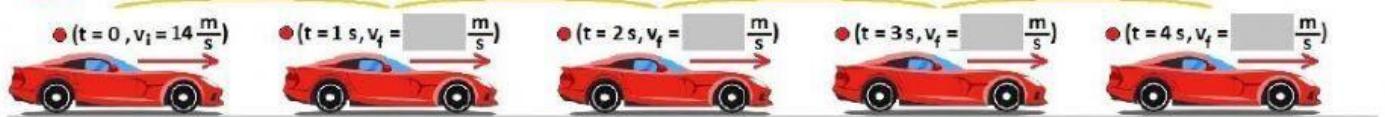
A

$$a = 2 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$$



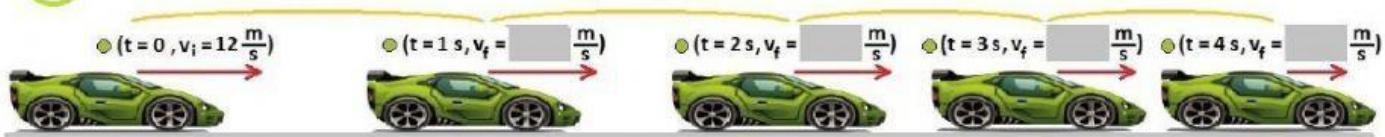
B

$$a = 0$$



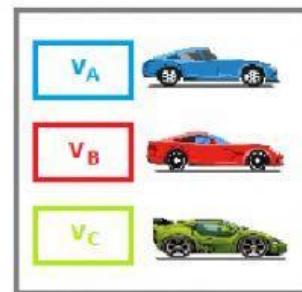
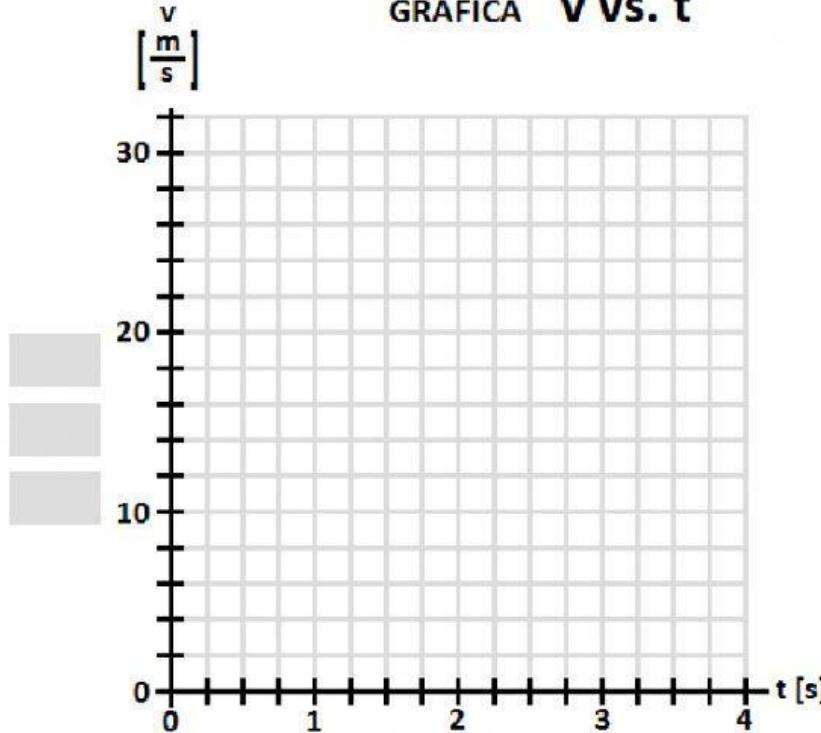
C

$$a = 2 \frac{\text{m}}{\text{s}^2}$$



Coloca los puntos de color de la imagen anterior, en su lugar correspondiente en la siguiente gráfica y arrastra las etiquetas que identifican a cada móvil.

GRÁFICA **V** vs. **t**



Las tres gráficas en el mismo juego de ejes

