

Movimiento Rectilíneo Uniformemente Acelerado (MRUA)

Completa las velocidades instantáneas para cada móvil, en el espacio correspondiente, tomando en cuenta su aceleración.

A $a = 2 \frac{m}{s^2}$

• $(t = 0, v_i = 16 \frac{m}{s})$ • $(t = 1 s, v_f = \frac{m}{s})$ • $(t = 2 s, v_f = \frac{m}{s})$ • $(t = 3 s, v_f = \frac{m}{s})$ • $(t = 4 s, v_f = \frac{m}{s})$

B $a = 0$

• $(t = 0, v_i = 14 \frac{m}{s})$ • $(t = 1 s, v_f = \frac{m}{s})$ • $(t = 2 s, v_f = \frac{m}{s})$ • $(t = 3 s, v_f = \frac{m}{s})$ • $(t = 4 s, v_f = \frac{m}{s})$

C $a = 2 \frac{m}{s^2}$

• $(t = 0, v_i = 12 \frac{m}{s})$ • $(t = 1 s, v_f = \frac{m}{s})$ • $(t = 2 s, v_f = \frac{m}{s})$ • $(t = 3 s, v_f = \frac{m}{s})$ • $(t = 4 s, v_f = \frac{m}{s})$

Coloca los puntos de color de la imagen anterior, en su lugar correspondiente en la siguiente gráfica y arrastra las etiquetas que identifican a cada móvil.

