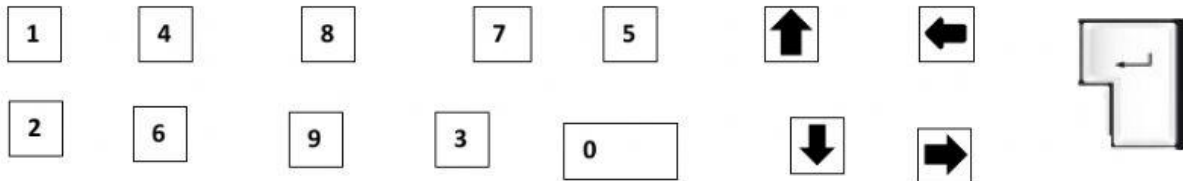




COMPUTACIÓN NIVEL PRIMARIO: PRIMER GRADO



ACTIVIDAD N°1: colocar flechas y números donde corresponda.



Actividad N°2: Unir con flechas las partes de la computadora con la imagen correspondiente.

Partes de la computadora



Partes de la computadora

