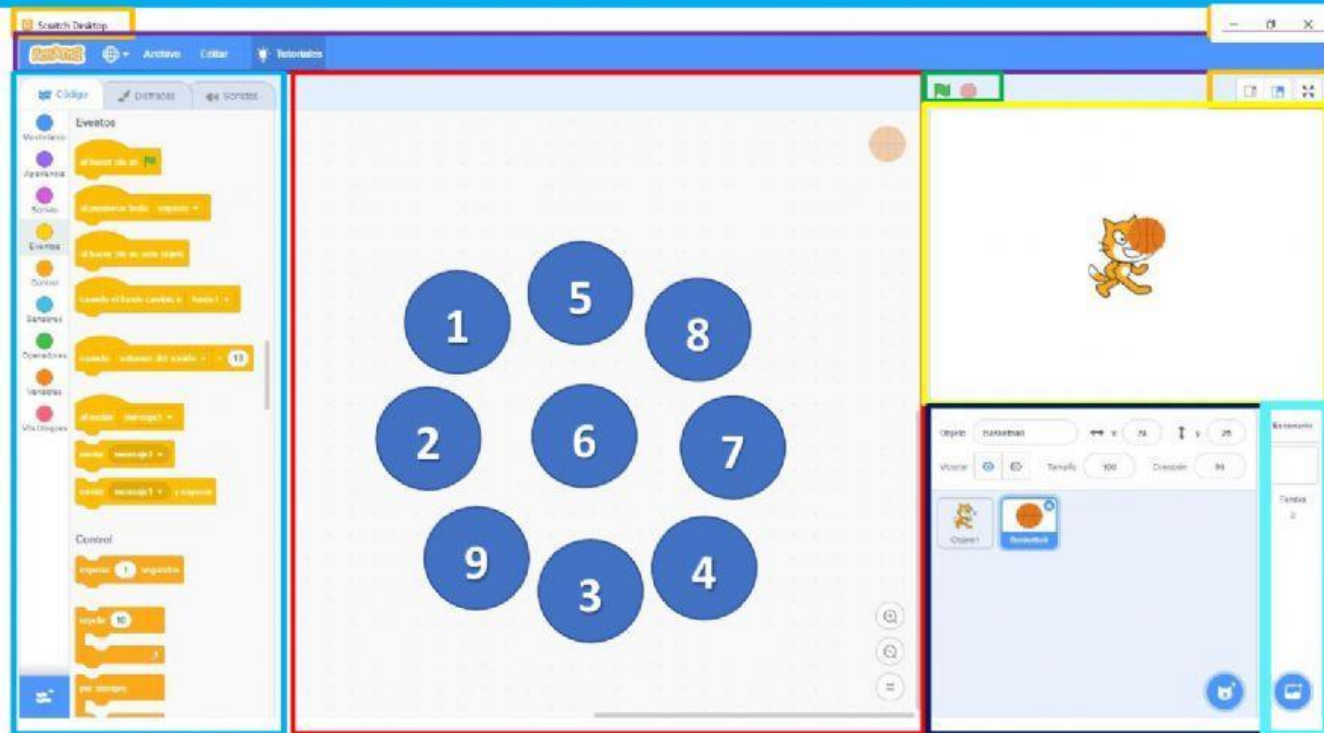




1-BARRA DE MENÚ

2- ÁREA DE SCRIPT

3- ÁREA DE VISTA PREVIA -ESCENARIOS

4- ÁREA DE OBJETOS (SPRITE)

5- LIBRERÍA DE BLOQUES, DISFRACES Y SONIDO

6- ESCENARIOS (STAGE)

7-BARRA DE TÍTULO

8-VISTAS

9- BOTONES DE INICIAR Y DETENER