

ELABORO PERSONAJES Y ESCENARIOS PARA MI ANIMACIÓN.

Propósito: En esta actividad aprenderemos a elaborar una animación en 3D (tres dimensiones) creando los personajes, escenarios y fotografías para narrar una historia sobre el cuidado y la convivencia armónica entre los seres humanos y los animales.

1. Para continuar con el proceso de creación de nuestra animación en 3D, elaborarás los personajes y pensarás en los escenarios donde ocurren las acciones de tu historia.



¿Sabías qué...?

Un escenario es un espacio creado para que uno o más personajes puedan desenvolverse y contar una historia. Los escenarios pueden recrear distintos lugares como, por ejemplo, una casa, la selva, un patio, el parque frente a tu casa u otros lugares donde vivan o actúen tus personajes.

- Observa con atención esta ilustración. Describe el ambiente en el que se encuentra el personaje.

	¿Cómo es la vegetación?	_____ _____ _____
	¿Cómo son los colores del cielo?	_____ _____ _____
	¿Qué elementos aparecen en la ilustración además del personaje principal?	_____ _____ _____

2. Si tuvieras que elegir una parte de tu historia para animarla, ¿cuál sería? ¿Cómo sería el escenario? Te mostramos un ejemplo según un fragmento de la historia “El sueño de Juan”.

Al siguiente día, soñó nuevamente que estaba viendo el gran río y este ser se hacía aún más evidente. Era como una anaconda, pero muchísimo más larga. Juan empezó a acercarse sigilosamente para verla mejor.

- Ahora te toca a ti. Escribe el fragmento de tu historia que vas a animar. Cuando elijas este fragmento trata de imaginarlo en movimiento, ¡como una película!

Paso 1: Prepara y elabora un escenario para narrar tu historia.

3. En primer lugar, elegirás el objeto o superficie donde realizarás tu escenario. Inclusive una caja nos brinda muchas posibilidades. Observa las siguientes alternativas:



Traza los elementos sobre la caja.

- Usando un lápiz, inicia la creación de tu escenario dibujando los elementos principales del ambiente que deseas representar. ¿Qué objetos o elementos formarán parte de tu escenario?



Coloca los objetos que irán dentro del escenario.

- Empieza a colocar los objetos. Observa en esta imagen cómo la selva con la que soñó Juan en la historia va tomando forma. Recuerda que puedes usar solo elementos naturales que hayas recolectado; es importante conservar vivas las plantas y no apartarlas de su hábitat.



¿Sabías qué...?

Los escenógrafos son los artistas responsables de crear los espacios para representar una historia. Ellos proponen los materiales para construirlos.

- ¿Cómo es el lugar donde ocurre tu historia? ¿Qué materiales naturales que hay en tu comunidad has recolectado para crear tu escenario?
- También podrías emplear escenarios naturales que tengas cerca, algún lugar con plantas o los elementos que necesites para componerlos.

Paso 2: Elabora tus personajes en 3D.

4. Ya tienes listo tu escenario. Es muy importante elaborarlo primero, pues esto evitará que los personajes que construyas te queden muy grandes o pequeños. Recuerda que los personajes deben moverse en tu escenario.

Paso 3: Arma tu escena

5. **Reúne el escenario y tus personajes: es momento de armar tu escena colocando todos los elementos para empezar a moverlos y lograr crear tu animación 3D. Recuerda cuál es la acción que deseas representar y ensáyala.**



En este ejemplo se han usado los palitos de fósforo para articular los brazos del cuerpo del personaje. Así, este se moverá de distintas maneras al momento de crear la animación.

Decide ahora el lugar que tomará cada personaje antes de iniciar sus movimientos en el escenario.



- **Para completar lo que necesitas para realizar tu animación, sigue estas recomendaciones:**
 - Ensayá los puntos desde donde empezará a moverse cada uno de tus personajes y marca el punto donde terminarán su recorrido. ¿Cómo puede ser el recorrido de tu(s) personajes(s)? Por ejemplo desde el fondo hacia adelante, cruzando el escenario u otro.
 - Recuerda que cada personaje inicia su movimiento y sus acciones desde un punto diferente, señalado por tu guion gráfico.
 - Realiza varias pruebas e imagina que cada uno de estos movimientos corresponde a una fotografía.

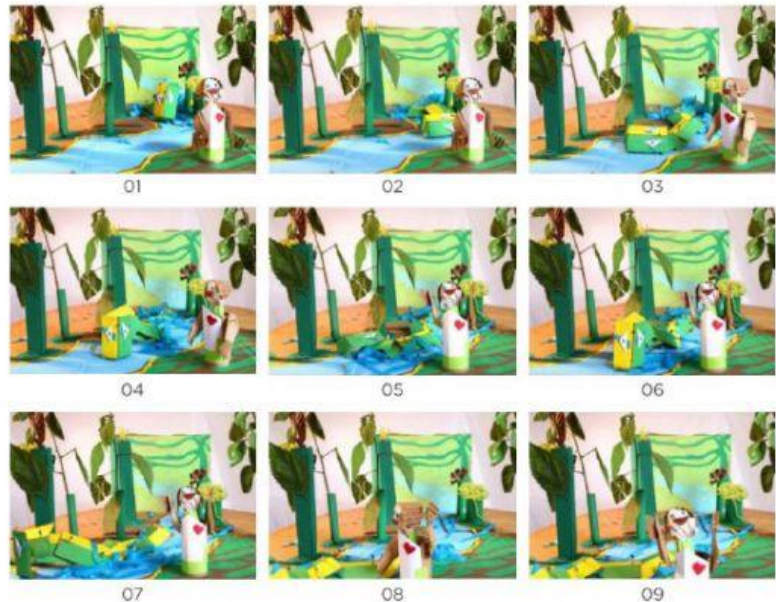
Paso 4: Realiza las fotografías de tus escenas.



Te recomendamos que al tomar las fotografías lo hagas de forma horizontal, como en el ejemplo; de esa manera, se mostrará más espacio de movimiento de tus personajes.

Ya lograste crear tu escenario y a tus personajes. Ahora fotografía los movimientos que serán parte de la animación de tus personajes en 3D. Recuerda que debes emplear un mínimo de 9 fotos en total.

- Observa cómo las posiciones de los personajes de Juan y de la Yacumama cambian ligeramente en cada una de las fotografías. El conjunto de estas fotografías, más la velocidad a las que las proyectas en una tableta o dispositivo (computadora, celular, entre otros), crearán la ilusión de movimiento de todos tus personajes.



¡Felicitaciones! ¡Has logrado todos los insumos necesarios para crear una animación con personajes en 3D!

Reflexiona

¿Qué diferencias hay entre crear una animación con dibujos y otra con personajes en 3D?

¿Qué otras acciones o movimientos te gustaría representar usando los mismos personajes?

CRITERIOS	Lo logré	En proceso	Ayuda
Elaboré una animación de tres dimensiones, creando personajes, escenarios y fotografías.			