

一、电脑程序员能把算法转换成各种指令和程序以让电脑完成指定的任务。写出算法、伪代码和流程图的含义。

一系列解决问题的步骤以完成特定任务。

一种以简短的语句描述算法，使它可以以任何程序设计语言编写。

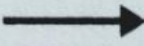
一种以几何图形描述和理解算法的流程。

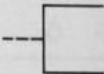
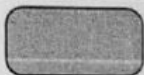
1	算法	
2	伪代码	
3	流程图	

二 我们可用不同的形式来描述“煮方便面”的方法，将正确的答案画线连起来。
(2.1) TP 1

1	伪代码	2	算法	3	流程图
a	1. 将 450 毫升的水煮沸。 2. 将面条放入沸水中。 3. 用文火将面条煮三分钟。 4. 轻轻搅动。 5. 取出面条和滴干水分。 6. 将面条盛在盘中和加入调味料搅拌。 7. 如果要有辣味可加入一些辣椒粉。	b	<pre> graph TD Start([开始]) --> A[将 450 毫升的水煮沸] A --> B[将面条放入沸水中] B --> C[用文火将面条煮三分钟] C --> D[轻轻搅动] D --> E[取出面条和滴干水分] E --> F[将面条盛在盘中和加入调味料搅拌] F --> G{是否要有辣味?} G -- 是 --> H[加入一些辣椒粉] G -- 否 --> I([结束]) H --> I </pre>	c	开始 将 450 毫升的水煮沸 将面条放入沸水中 用文火将面条煮三分钟 轻轻搅动 取出面条和滴干水分 将面条盛在盘中和加入调味料搅拌 如果要有辣味 可加入一些辣椒粉 结束如果 结束

三、下表显示流程图的符号和含义，在空格里填上正确的答案。

	
决策	有关算法的补充解释和说明
连接	算法的开始或结束

符号	名称	含义
	1	算法中根据条件所作出的决策，以选择下一个路径。
	注解	2
3	流程线	算法的流程路径和方向。
	开始或结束	4
5	处理	算法中的处理步骤。
	6	流程图的延续。