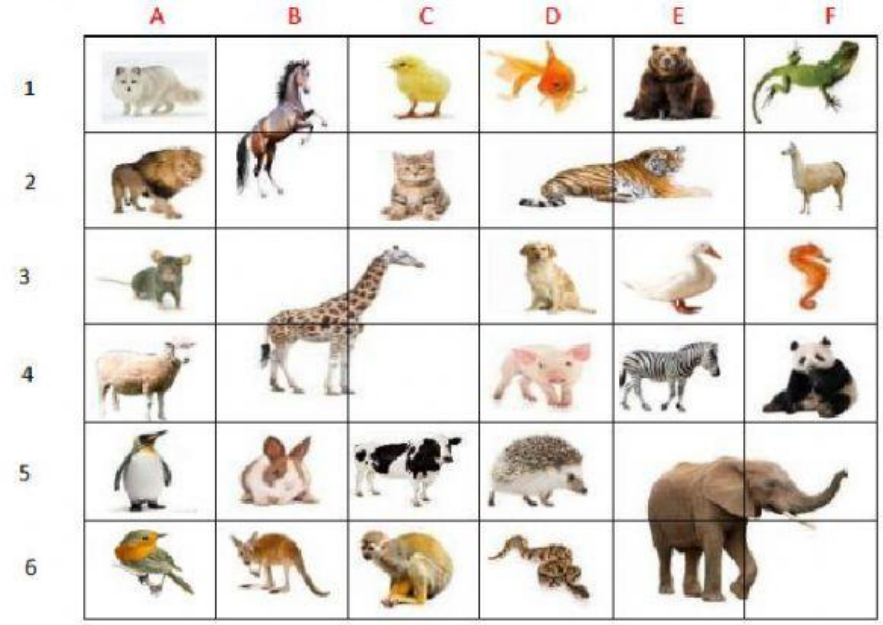
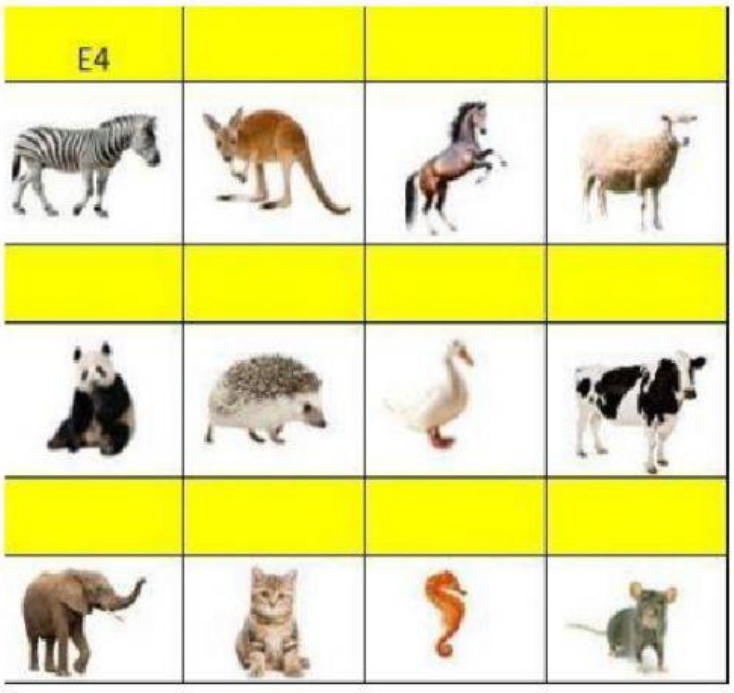
REFLEXIBIDAD

b) Ubica la coordenada de cada animal, indicando en el casillero amarillo la letra y número que le corresponda, guíate por el ejemplo. Fíjate que hay casilleros que ocupan más de un casillero, debes anotar todas las coordenadas.(11 pts)



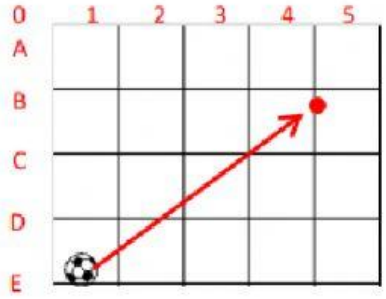


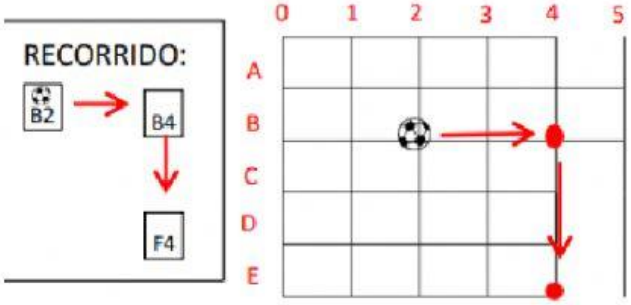
LIVEWORKSHEETS

a) Marca V de verdadero o F de falso en cada caso, fijándote en el recorrido de cada objeto, comenzando desde ⚽, continúa el sentido de la flecha. (3 puntos)

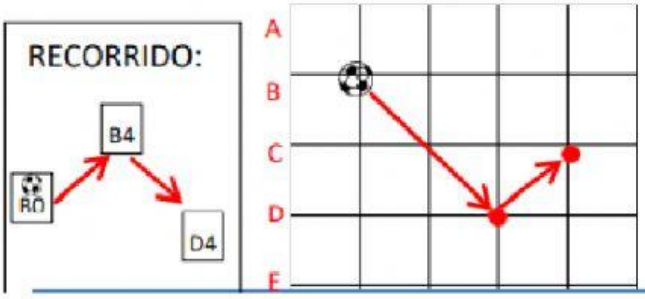
V X



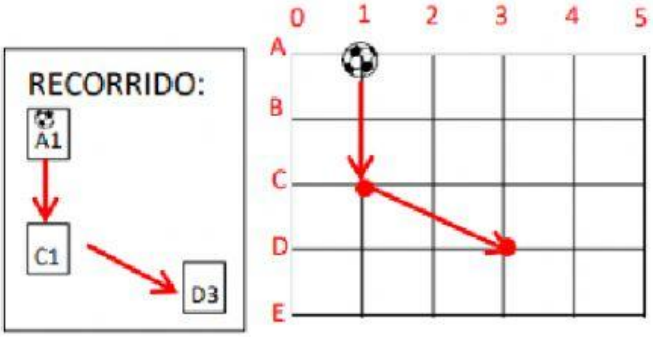




V F



V F



V F

LIVEWORKSHEETS